

Règles du tournoi de Toulon

Le tournoi se déroule selon le système de rondes suisses. Pour plus de précision sur les rondes suisses suivez ce lien : https://fr.wikipedia.org/ronde_suisse

Temps de jeu :

Les rondes durent 1h30 draft inclus. L'organisateur fait une 1ère annonce 15 minutes avant la fin du temps réglementaire. Puis au bout des 1h30, il annonce la fin du temps réglementaire, les joueurs terminent alors le tour en cours jusqu'au dernier joueurs. Chaque joueur doit avoir fait le même nombre de tours à l'issue de la ronde.

Début de partie :

L'équipe qui gagne le tirage au sort détermine l'ordre des joueurs. Une équipe aura le 1er et le 3ème joueur, l'autre équipe le 2nd et le 4ème joueur. L'équipe disposant du 1er et du 3ème joueur décide du côté de déploiement des deux camps. Le 1^{er} joueur sera le premier à choisir le Dieux.

Les règles de draft restent fidèles au livre de règles de MBP.

Victoire et points :

La partie s'arrête dès qu'une équipe absorbe 4 omphalos ou tue un dieu adverse. Si aucune de ces 2 conditions n'est remplie à l'issue du temps imparti, on compare alors les Points de Parties pour déterminer le vainqueur de la ronde.

Les Points de Partie (PP) :

PP = 2x(Nombre d'omphalos absorbées) + (points de vie perdus par les dieux)/2

Les Points de Victoire (PV) :

- **Victoire** : 3 PV (4 omphalos absorbées / 1 dieu adverse tué / max PP si partie interrompue)
- **Match Nul** : 1 PV pour chaque équipe (en cas d'égalité de PP lors d'une partie interrompue)
- **Défaite** : 0 PV

Classement final :

Le classement final est déterminé selon les priorités suivantes :

1. Total des PV
2. Nombre de victoire
3. Nombre de match nul
4. La Somme des Points des Adversaires rencontrés (SPA) (ou SOS en anglais : Sum of Opponents Scores) : La SPA mesure la difficulté de parcours de chacun des joueurs. Un joueur qui a affronté des joueurs mieux classés à la fin du tournoi, a une SPA plus élevée qu'un joueur qui a affronté des joueurs moins bien classés. Pour plus de renseignement sur le SOS : https://fr.wikipedia.org/wiki/Syst%C3%A8me_de_d%C3%A9partage#Syst%C3%A8me_Solkoff

5. Somme des **GA (goal average)** : A chaque ronde, on calcul le **GA = PP_{EQUIPE} - PP_{ADVERSAIRE}**. Ce GA peut donc être négatif.

Fair Play :

Les tournois de MBP sont un vrai moment de partage et de convivialité. La bonne humeur reste requise.

BON TOURNOI A TOUS