



L'auberge The Drunken Sage est réputée pour son vin onctueux et le confort de ses chambres. L'aube ne s'est pas encore levée quand Conan et Hadratus poussent la porte de l'auberge après leur périple nocturne. Ils remarquent immédiatement un groupe de Pictes transportant le corps inanimé d'une jeune femme. Conan somme les Pictes de déposer leur captive pendant qu'Hadratus commence à psalmodier le début d'une incantation. La brute qui dirige le groupe lui répond : " Passe ton chemin, cette femme ne fera qu'apporter malheur et destruction. En commençant par toi, et sans plus attendre si tu t'interposes". Les mercenaires concluent en dégainant leurs armes...



Objectifs :



Pour gagner, les Héros doivent empêcher Gava de quitter l'auberge et tuer tous les adversaires.



La partie est remportée par l'Overlord si Gava captive quitte l'auberge ou si tous les Héros sont éliminés.



La partie débute par le tour des Héros.

2 Héros :

- ★ Conan (hache de bataille, dague et écu),
- ★ Hadratus (dague de parade, armure de cuir et 3 sorts : Téléportation, Guérison de Mitra et Rage de Bori).

3 Héros :

- ★ Bêlit (lance d'ornement) et 2 gardes. Bêlit est placée en face d'Hadratus, ses gardes au comptoir, en haut à gauche.

 Tous les Héros débutent avec 4 gemmes en zone de fatigue.



 **2 Héros :** L'Overlord commence avec 10 gemmes en zone d'énergie disponible et 3 en zone de fatigue. Il récupère 3 gemmes par tour.

 **3 Héros :** L'Overlord commence avec 12 gemmes en zone d'énergie disponible dont 3 en zone de fatigue. Il récupère 5 gemmes par tour.



Dans cet ordre :

Arbalétriers : 2 arbalétriers (ou 2 archers) arrivent sur la zone de renfort. Leur tuile est placée à la fin de la rivière.

Potion de vie : Si il est encore en vie, Thak boit une potion de vie. Sinon, passer au prochain événement.

Action désespérée : la tuile de Thak ou des Pictes, si elle est activée, bénéficie d'une action supplémentaire.



2



4



8



16



Gava a 2 points de vie. La première fois qu'elle est tuée, elle devient Sabnae en se transformant en hyène, la deuxième fois elle renaît sous la forme d'un Serpent géant, la troisième fois Sabnae devient une Démonne noir. Sabnae attaque toute figurine dans sa ligne de vue, en commençant par celle qui l'a déjà attaqué. Elle traque les Héros.

FOR OVERLORD EYES ONLY



5



Les Tuiles de Thak et des mercenaires (Pictes et Arbalétriers), une fois tués sont retirées de la rivière.

Au début du tour 4, Gava/Sabnae sera placée sur la rivière.

Prévoir ces Tuiles.



Règles spéciales :

- ★ **Les clients de l'auberge :** un client (tuile de pirates gris) n'attaque que si un Héros entre dans sa chambre. Au tour 3, les 4 pirates les plus proches de Gava sortent, poussés par la curiosité, et s'approchent d'elle. Les curieux attaqueront Gava, les autres s'enfuiront si elle entre dans leur chambre. Ils sont activés après le tour de l'Overlord. Ils ne sont pas placés sur la rivière.
- ★ **Portes :** toutes les portes sont fermées. On peut soit les détruire (2 points de vie), soit les crocheter (difficulté 2). Elles s'ouvrent de l'intérieur. Les occupants lorsqu'ils sortent laissent la porte ouverte (l'ouverture leur coûte 1 point de Mouvement).
- ★ **Gava :** elle est transportée par le deuxième chasseur Pict (il ne peut plus attaquer). Rien ne peut réveiller Gava. A la fin du tour 3, elle se redresse et hurle "Vous devez tous mourir pour que Sabnae vive". Des sortes de tentacules lumineux sortent de ses mains et frappent les mercenaires survivants (et les tuent automatiquement) ou les clients trop curieux (si il n'y plus de mercenaires), ils se tordent de douleur et leurs corps se dessèchent. Elle porte ensuite son regard sur les Héros, les tentacules commencent à s'agiter dans leur direction. Ce sort de Drain d'énergie supérieur, est un sort de zone et provoque  de dégâts, les points de vie perdus par ses victimes sont absorbés par Gava (qui voit donc les siens augmenter).
- ★ **Coffres :** 6 coffres sont placés comme indiqué sur le plan. Le paquet de cartes Équipements est composé dans cet ordre : 1 potions de vie, 1 armure en cuir, 1 arbalète de Yuetshi, 1 orbe explosif, 1 potion de vie, 1 javelot.
- ★ **L'arbalète de Yuetshi :** ses carreaux font  de dégâts sur les humains,    sur les monstres (comme Sabnae).

Lotak & Kalel