

# MYTHIC BATTLES : PANTHÉON, LE JDR

## CRÉATION DE PERSONNAGE

### 1. Concept

Choisir d'incarner un héros mythique de l'âge des héros ou un nouveau héros de l'âge de l'espérance

Définir le concept du héros, son éveil si c'est un nouveau champion (mentor, ichor, événement important, ...)

Définir les relations entre les héros du groupe

### 2. Patronage et adversité

Choisir un dieu qui considère le héros avec bienveillance

Choisir un dieu qui voit le héros d'un mauvais œil

### 3. Gloire et Infamie (destinée)

Pour les héros mythiques : identifier l'exploit et la honte qui forgèrent la réputation du héros

Pour tous les héros : évoquer l'exploit à venir qui forgera la légende du héros

Pour tous les héros : évoquer l'infamie qui ternira durablement la réputation du héros

### 4. Les Traits

Vigueur / Adresse / Sagesse / Discernement / Prestance

1 (faible) – 2 (moyen) – 3 (héroïque) – 4 (épique) – 5 (divin)

1 partout ; répartir 9 niveaux sans dépasser 4

### 5. Les Compétences

Art/Athlétisme/Combat/Crime/Politique/Religion/Savoir/Science/Sociabilité/Survie

0 (inconnu) – 5 (maître)

répartir 20 niveaux sans dépasser 4 ; chaque niveau dans une compétence donne 1 niveau dans une spécialité (max 3 niveaux)

### 6. Les Attributs Héroïques

Chaque héros peut sélectionner 3 attributs parmi les suivants :

- un **Epithète homérique** à accoler au nom du héros
- un **Objet légendaire**
- plus rare : une voie magique parmi la **magie médicinale**, la **magie des plantes**, la **malédiction** et la **divination**

### 7. La Vitalité = (Vigueur + Sagesse) pdv

### 8. La Défense = (Trait choisi + Combat)

### 9. L'initiative = (1<sup>er</sup> Trait choisi + 2<sup>ème</sup> Trait choisi) ; traits différents de celui utilisé en défense

### 10. L'Excellence = 1 à la création

### 11. Quintessence (expérience) = 0 à la création

### 12. L'Équipement

au choix du joueur en restant raisonnable (et léger)

Exemple : Les Héros mythiques du jeu de figurines

Achille, Agamemnon, Ajax, Andromède, Antée, Atalante, Autolykos, Bélérophon, Cécrops, Chiron, Circe, Diomède, Eaque, Echo, Egesthe, Eurysthée, Eurytion, Hector, Héraclès, Hippolyte, Icare, Jason, Léonidas, Marsyas, Médée, Œdipe, Orphée, Pandore, Paris, Penthésilée, Périphétès, Persée, Rhadamanthe, Sisyphe, Thésée, Ulysse.

## ANNEXE : LES DIEUX DE LA GRÈCE MYTHOLOGIQUE

<b>ZEUS</b>	Dieu du ciel et de la foudre ; Commandeur des tempêtes et des orages ; Assembleur des nuées ; Maître d'en haut ; Roi des dieux et dieu des rois ; Père des hommes ; Protecteur des cités ; Garant des lois et de l'hospitalité ; Ennemi du mal ; Dieu à la voix puissante.
<b>POΣEΪDON</b>	Dieu des mers et des océans ; Ébranleur du sol ; Seigneur des chevaux ; Porteur du trident ; Protecteurs des marins et des navigateurs ; Destructeur des cités ; Jardinier ; Dieu bleu.
<b>HADÈS</b>	Dieu des Enfers ; Souverain des morts ; Garant des châtiments ; Bon conseiller ; Maître des richesses du sol ; Défenseur des portes ; Invisible ; Juste.
<b>HÉRA</b>	Déesse des femmes et du mariage ; Reine des dieux ; Protectrice des parturientes ; Garante de la fécondité ; Porteuse de vie ; Déesse aux bras blancs ; Déesse aux grands yeux.
<b>ATHÉNA</b>	Déesse de la sagesse et de la stratégie ; Conseillère des héros ; Patronne des arts et des sciences ; Porteuse de l'Égide ; Protectrice d'Athènes ; Déesse aux yeux pers ; Infatigable ; Déesse aux yeux de chouette.
<b>APOLLON</b>	Dieu de la lumière ; Seigneur à l'arc d'argent ; Protecteur des musiciens et des poètes ; Patron des oracles et des devins ; Guérisseur et Porteur de peste ; Brillant ; Contempteur du mal.
<b>ARTÉMIS</b>	Déesse de la chasse ; Archère à l'arc d'or ; Dame des bêtes sauvages ; Protectrice des chemins et des morts ; Gardienne des frontières ; Mère des Amazones
<b>ARÈS</b>	Dieu de la guerre et du massacre ; Père de la peur et de la terreur ; Celui qui apporte la destruction ; Assaillieur de remparts ; Fléau des hommes ; Vengeur ; Patron des guerriers.
<b>APHRODITE</b>	Déesse de l'amour, du désir et de la sexualité ; Pourvoyeuse de beauté ; Patronne des hétaires et des prostituées ; Protectrice des jeunes filles ; Porteuse de lumière ; Navigatrice ; Aimée des hommes.
<b>HERMÈS</b>	Dieu du commerce ; Protecteur des voyageurs ; Patron des voleurs ; Messager des dieux ; Pourvoyeur de chance ; Gardien des routes ; Conducteur des âmes ; Inventeur.
<b>HÉPHAÏSTOS</b>	Dieu de la forge et de la métallurgie ; Maître du feu ; Armurier divin ; Hôte des volcans ; Patron des artisans et des forgerons ; Divin Boîteux.
<b>HÉLIOS</b>	Dieu du soleil ; Conducteur du char céleste ; Celui qui voit et entend tout ; Observateur des dieux et des hommes ; Garant des serments.
<b>HÉCATE</b>	Déesse de la lune et de la magie ; Triple-déesse ; Patronne des magiciens et des sorciers ; Gardienne des carrefours ; Maîtresse des ombres ; Pourvoyeuse des rêves et des cauchemars ; Porteuse de clés ; Maîtresse du jugement.
<b>PAN</b>	Dieu de la nature féconde ; Protecteurs des bergers et des troupeaux ; Pâtre divin ; Gardien des foules ; Pourvoyeur de folie ; Seigneur des Satyres ; Cornu.
<b>PERSÉPHONE</b>	Déesse du monde souterrain ; Reine des morts ; Gardienne des portes infernales ; Patronne des joailliers ; Déesse du blé et du printemps.