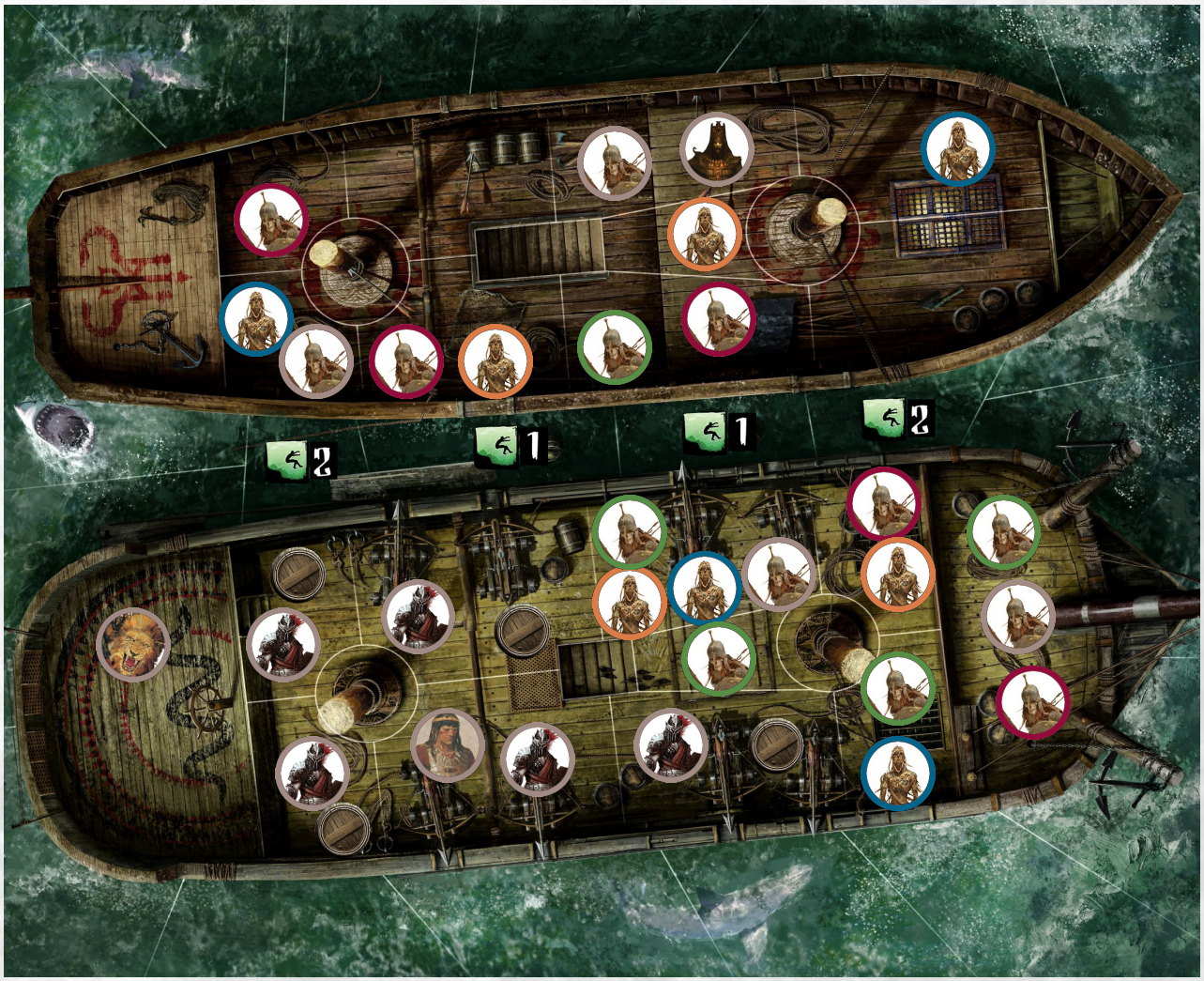
2 EMBRUNS MORTELS

Le fier navire arborant la bannière royale de l'Aquilonie est en piteux état et le moral des hommes au plus bas. Le bastingage est sévèrement endommagé, le mat principal à moitié rompu et le pont du navire jonché de corps sans vie.
Ce qui devait être une mission d'ambassade partie du Khorotas, fleuve longeant le Poitain, et avec pour but de rejoindre le royaume de Kush pour négocier l'ouverture de nouvelles routes commerciales, s'est transformée en désastre. Après quelques jours de pleine mer, une ombre immense et informe est venue hanter le sommeil du roi Conan. De cette masse ténébreuse, et avant qu'elle ne disparaisse dans un sifflement spectral, s'est élevée une voix sibilante et inhumaine annonçant la vengeance de Natohk le Voilé.
Car le sinistre et ancien Grand prêtre de Set n'est pas mort lors la bataille de la passe de Shamla, bien des années auparavant. Réfugié dans le sanctuaire de Set de l'oasis d'Aphaka, en plein désert shémite, il a patiemment reconstitué ses forces et sa magie. Avide de vengeance, il a déchaîné les éléments contre le navire en commandant aux démons de l'air le tonnerre, le vent et le brouillard. Puis, par la plus noire des nécromancies, il a fait surgir un terrifiant bataillon de guerriers morts-vivants des cales du navire.
Pourtant, contre toute attente, marins et Dragons Noirs sont parvenus à vaincre les horribles créatures, galvanisés par le roi en personne et son lion qui ont fait un carnage parmi les troupes ennemies. Le prix à payer s'est cependant révélé très élevés. Beaucoup d'hommes sont morts, le navire dérive à des miles de la côte la plus proche et les réserves d'eau douce se résument à quatre tonneaux.
Lorsque Conan aperçoit une voile à l'horizon, il sait déjà que Natohk arrive en personne pour asséner le coup de grâce.



Objectifs

Pour gagner le héros doit empêcher l'Overlord de gagner

Pour gagner l'Overlord doit tuer Amra ou détruire les 4 tonneaux, avant la fin du 9 ème tour.

La partie débute par Le tour des Héros

Nous vous suggerons d'utiliser :

- Amra le lion - Conan Roi (Hache, Plastron Zingaréen) alliés: le lion (3pv) et les dragons noirs

Tous les Héros commencent avec 2 gemme(s) en zone de fatigue..

L'overlord commence avec 5 gemmes en zone d'énergie disponible et 7 en zone de fatigue. Il récupère 5 gemmes par tour..

Evénements

Creux de la vague : L'OL peut faire rouler tous les tonneaux dans une direction unique (proue, poupe, babord, tribord) d'une case. Les tonneaux ne peuvent pas passer par dessus bord. Un tonneau dans les escaliers n'est pas soumis à cet événement.

Bourrasque : L'OL peut utiliser le sort « Porté par les vents » sur les figurines alliées, au prix d'une gemme par figurine, ces dernières ont le droit d'utiliser immédiatement leur mouvement de base non modifiable.
L'OL doit choisir un seul évènement, soit "bourrasque" soit "creux de la vague" par activation de la tuile "évènement"

8 8

Avec les sorts : Tempête d'éclairs, Réveil de Yajur, Baiser de la mort, Porté par le vent

Règles spéciales

tonneaux : les tonneaux ont 2 pv et 0 d'armure.
Ils sont considérés comme des alliés pour la récupération de Conan et la compétence Sacrifice des Dragons Noirs, pas pour le phénomène de gêne.
Le sort « Tempête d'éclairs » affecte les tonneaux uniquement si aucune autre figurine n'est présente dans la case cible. Le sort « baiser de la mort » les affecte normalement.
Ils peuvent être déplacé par Conan ou les Dragons Noirs au prix d'un point de mouvement supplémentaire par case, cumulable avec les pénalités dû à la gêne.

les 4 balistes babord : Elles sont chargées est prête à l'emploi, posez une gemme rouge sur chaque baliste, chacune d'elles peut tirer une unique fois, retirez la gemme de la baliste utilisée. Elles sont utilisables par Conan ou un Dragon Noir sur la même case de la baliste, c'est une manipulation simple (dépense d'une gemme), non soumis à la gêne.
Ne peut cibler qu'une figurine se trouvant sur l'autre navire avec une ligne de vue sur la cible. La cible subit 1 dé orange relance + 1dé rouge relance, les défenses s'appliquent normalement, cette action est considérée comme une attaque concernant la compétence « Sacrifice ».