

SCÉNARIO " LE FORTIN PERDU "

- Récit et compte-rendu d'une partie de 2 heures 15 jouée en 9 tours, à deux joueurs ... et quelques bières bien fraîches -

Constantius et Zaporavo arrivèrent du côté ouest du fortin tandis que Conan et Shevatas abordaient l'autre côté. De chatoyantes gemmes rouges dansaient dans leurs yeux ...



TOUR 1

➤ [Joueur A] Constantius et Zaporavo (joueur A) débutent la partie. Arrivés aux abords de fortin, Constantius et Zaporavo décident d'escalader les éboulis et de monter sur le rempart situé sur leur droite.

Un rictus de satisfaction sur les lèvres, Constantius essuya la sueur de son front et prit pied sur le rempart. A ses côtés Zaporavo examinait la tour sinistre devant eux.

➤ [Joueur B] De leur côté, Conan et Shevatas (joueur B), font de même, montant sur le rempart et se dirigeant vers la tour située à leur droite.

Tout en escaladant les éboulis avec aisance, Shevatas se retourna vers Conan "Tu vois, nous les avons doublés ..." "Rien n'est moins sûr ! Nous avons d'ailleurs perdu du temps pour traverser cette satanée rivière..." rétorqua le sombre Cimmérien en faisant une moue dubitative ...

TOUR 2

➤ [Joueur A] Constantius pénètre dans la tour et fait face à une horrible momie qui semble sortir d'un long sommeil. Ressentant une brusque montée d'adrénaline, le coeur battant, Constantius décapite d'un coup

de taille le monstre qui s'effondre à ses pieds. Zaporavo, qui est passé devant son comparse, attaque la seconde momie mais ne réussit pas à la faire tomber, ne lui infligeant qu'une unique blessure.

- [Le joueur B joue la momie activée par Zaporavo] Furieuse d'avoir reçu un méchant coup, la momie frappe Zaporavo de ses doigts griffus et lui inflige à son tour une blessure.

A l'autre bout du fortin, Conan, quant à lui, attaque et tue la première momie à l'entrée de la tour.

Même schéma que pour l'autre équipe, Shevatas échoue devant la seconde momie.

[Bilan : Zaporavo a 1 blessure]

TOUR 3

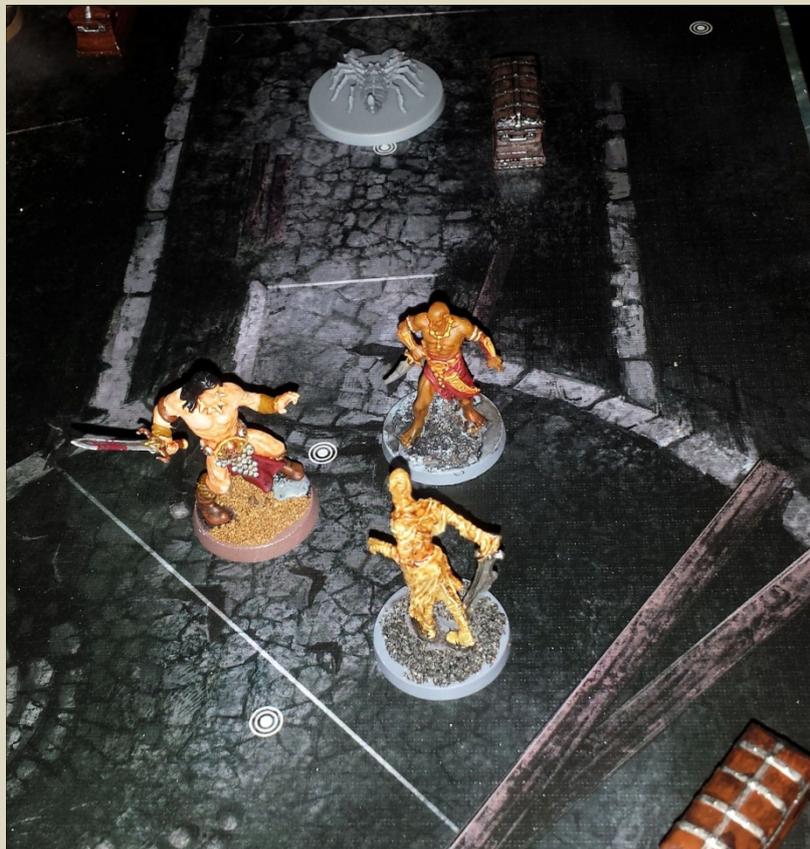
- [Le joueur A joue la momie activée par Shevatas] La momie, ayant esquivé l'attaque de Shevatas, réplique et lui inflige une blessure.

Constantius achève la momie qui avait blessé Zaporavo. Ce dernier ouvre le coffre et récupère 1 gemme rouge  ainsi qu'un arc bossonien, soigneusement enveloppé dans une peau de mouton. Pour ouvrir le coffre Zaporavo dépense 2 GE (gemmes d'énergie).

Zaporavo s'approcha du vieux coffre avec avidité. Il mit quelques temps à étudier le mécanisme de la serrure, rouillée et grippée par l'humidité, puis réussit à la forcer. Le coffre ne recelait que peu de choses. Divers petits objets d'étain et d'argent ainsi que quelques pièces d'or s'offraient à son regard, quand son attention fut attirée par une petite bourse de cuir terne et craquelé. Il l'ouvrit avec précaution et en retira une magnifique gemme rouge et chatoyante dont les reflets semblaient illuminer la sombre pièce...

- [Joueur B] Conan attaque la seconde momie et lui enlève péniblement 1 point de vie. Shevatas l'achève alors en dépensant 2 GE mais n'en a plus pour ouvrir le coffre. Conan tente la manipulation avec 1 seule GE (gemme d'énergie). Il lance son  et rate son coup.

[Shevatas a 1 blessure]



TOUR 4

- [Joueur A] Constantius et Zaporavo décident de continuer vers la tour suivante et en profitent pour économiser leurs GE.
- [Joueur B] Toujours dans la même tour, Shevatas dépense 2 GE, ouvre enfin le coffre et récupère 1 gemme rouge  et, coup de chance, une potion de vie qu'il garde précieusement. Pendant ce temps, Conan s'accorde un peu de repos...

TOUR 5

- [Joueur A] Arrivés dans leur seconde tour, Constantius et Zaporavo tombent nez à nez avec une autre momie que Constantius tue net en dépensant tout de même 3 GE dont 1 relance. Ils décident de s'arrêter là, sans attaquer immédiatement la momie qui garde le coffre dans la case suivante.
- [Joueur B] De leur côté Conan et Shevatas s'apprêtent à continuer sur le rempart. Conan attaque le scorpion en sortant de la tour. Il y met toute sa fougue pour le mettre hors de combat très vite : 3 GE, cela donne 3  + 1  + 2 . Le scorpion est coupé en deux, mort avant d'avoir compris ce qui lui arrivait. Shevatas ouvre le coffre, récupère 1  et une seconde potion de vie ! Il n'en revient pas...



TOUR 6

- [Joueur A] Constantius attaque la momie près du coffre mais son épée rate lamentablement son objectif malgré 3GE. Il n'occasionne que 2 pts de dégâts absorbés par la défense passive de la momie... qui ricane. Elle ne ricane pas longtemps, car Zaporavo - qui a 4 GE et en mise 3 - se débarrasse d'elle d'un coup bien ajusté. Il lui reste 1 GE et il préfère attendre le tour suivant pour tenter d'ouvrir le coffre.
- [Joueur B] Conan et Shevatas continuent sur le rempart dans l'intention de descendre dans la cour par les éboulis.



TOUR 7

- [Joueur A] Constantius se repose. Zaporavo ouvre le coffre : pas de chance, le coffre est vide !



- [Joueur B] Conan s'avance dans la cour et tue les deux premières hyènes. Shevatas le dépasse et attaque la troisième qui est près du coffre. Il l'occis mais, bien maladroit, échoue à ouvrir le coffre avec sa dernière gemme.

TOUR 8

- [Joueur A] Constantius et Zaporavo ont entendu le bruit du précédent combat et décident de descendre également dans la cour. La confrontation avec l'équipe adverse approche. Constantius attaque la momie qui est à la sortie de la tour. Il doit dépenser 2GE +1 relance pour s'en débarrasser.

- [Joueur B] Shevatas mise 1 GE et ouvre le coffre, il en retire 1  et 1 orbe. Conan le rejoint et stoppe là.

TOUR 9

Constantius et Zaporavo ont respectivement 5 et 4 GE. Conan et Shevatas : 5 et 1. la confrontation s'annonce sanglante.

Constantius s'approcha faisant jouer doucement son arme dans sa main, Zaporavo légèrement en retrait, arborait un visage terrible.



- [Joueur A] Le joueur A décide d'attaquer immédiatement. Constantius se précipite sur Conan en hurlant en misant toutes ses 5 GE. Trop de précipitation, il ne porte pas un coup excellent et n'obtient que 5 symboles. Conan esquive et pare avec 3 GE et obtient également 5 symboles. Il riposte et obtient 2 symboles, que la cote de maille de Constantius absorbe (2  de défense passive). Dans le même temps, Zaporavo se jette sur Shevatas avec 3GE sur les 4 dont il dispose. Il obtient 6 symboles. Shevatas mise son unique gemme pour se défendre, n'arrive pas à parer et meurt sur le coup. Il n'aura même pas utilisé ses 2 potions de vie. Coup très dur pour le joueur B.

[Shevatas mort]

- [Joueur B] Conan, rendu furieux contre-attaque. Face à lui, Constantius n'a plus de GE disponibles, Conan avait 2 GE et en a récupéré 3 (la troisième parce que son allié est mort). Il mise 3 GE sur sa frappe : 3  + 1  + 2  et obtient 8 symboles. Constantius meurt, décapité.

[Constantius est mort]



Conan se retourne contre Zaporavo qui n'a plus qu'1 GE. Il mise ses 2 dernières GE dans cette seconde attaque et réussit à tuer son adversaire qui s'écroule à ses pieds.

[Zaporavo est mort]

Fin de partie - Victoire du joueur B

Conan récupéra les gemmes puis prit le corps de son ami dans ses bras et le déposa au centre de la cour. Il forma un cairn de pierres au-dessus de lui, lui rendit un dernier hommage puis s'éloigna vers la forêt ...



Arrivé au bord de la rivière, il prit les gemmes et les jeta d'un geste rageur au milieu des flots.



COMMENTAIRES :

1- Superbe partie, nous nous sommes bien amusés et on a épuisé les bières !

2-Tout s'est joué au début du tour 9 quand Constantius a manqué son attaque. Il aurait dû garder une ou deux GE pour sa défense.

3- Pour le plaisir, nous avons rejoué le tour 9 :

Cette fois Conan finit par tuer également Constantius, mais plus difficilement. Zaporavo n'est pas tué et sa riposte inflige 1 blessure à Conan. Cela permet à Zaporavo de s'éloigner et de jouer habilement sur sa capacité de mouvement supérieure et sur la possession de l'arc bossonien avec lequel il inflige une blessure supplémentaire à Conan. Mais le Barbare qui a récupéré les 3 gemmes de Shevatas peut quitter le fortin... Zaporavo sauve sa peau mais Conan gagne quand même la partie.

4- Le scénario est assez simple avec un seul pnj sur une seule case : chaque équipe n'est confrontée qu'à un seul pnj à la fois si elle choisit de ne pas aller "une case plus loin"...mettre 2 pnj sur certaines cases compliquerait un peu l'affaire ... on y songe !

5- Je vais changer le titre pour : **"LES GEMMES MAUDITES"**