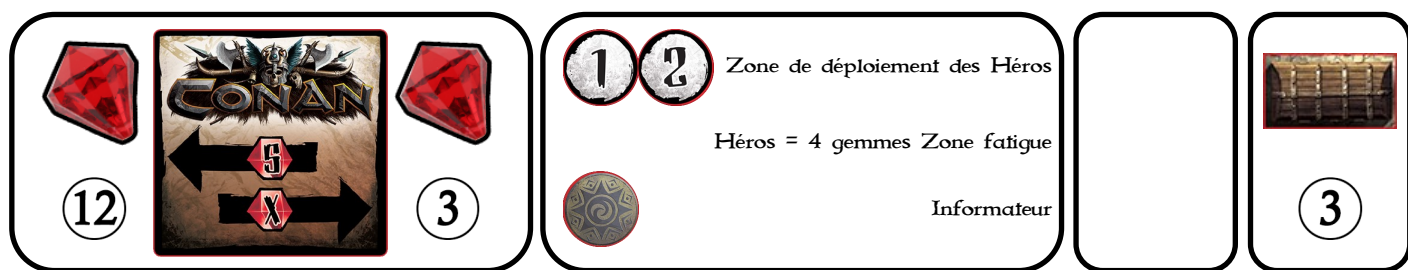


I - TUMULTE À MESSATIA



EQUIPEMENTS (Coffres) : 1 potion de vie, 1 épée et 1 armure de cuir.

2 - LE PIRATE DÉMASQUÉ



5

3

3

1

1

3

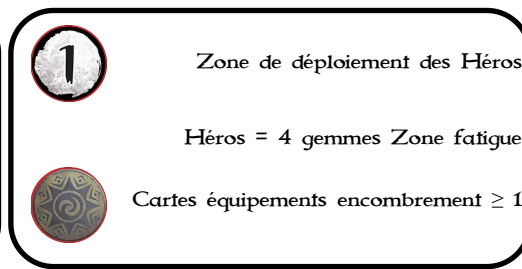
6 PV

3 PV



11

3



1

Zone de déploiement des Héros

Héros = 4 gemmes Zone fatigue

Cartes équipements encombrement ≥ 1



4



3



EQUIPEMENTS (Coffres) : 1 potion de vie, 1 arc Zingaréen et 1 cotte de mailles.

3 - UNE ALLIANCE IMPROBABLE



5

5

3

1

5 PV

1

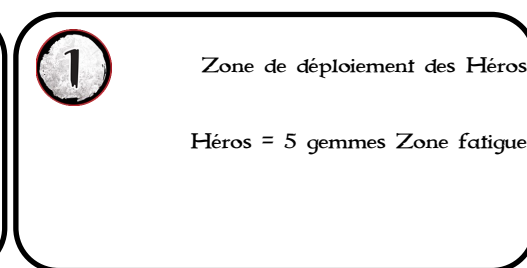
6 PV

1

6 PV

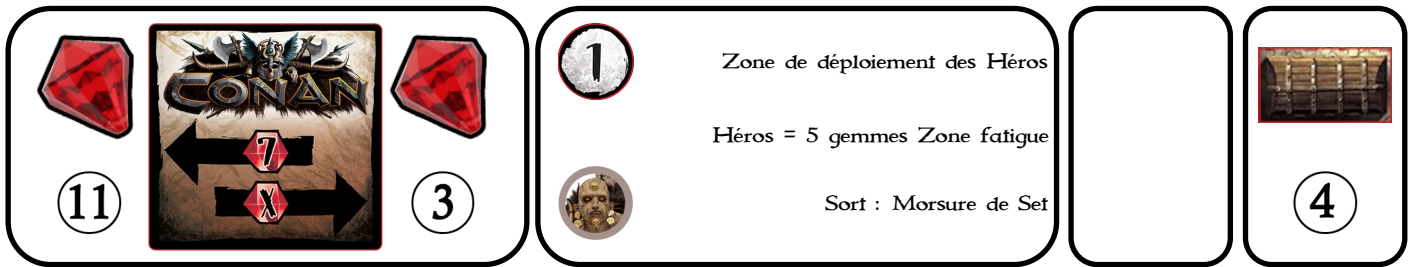
1

7 PV



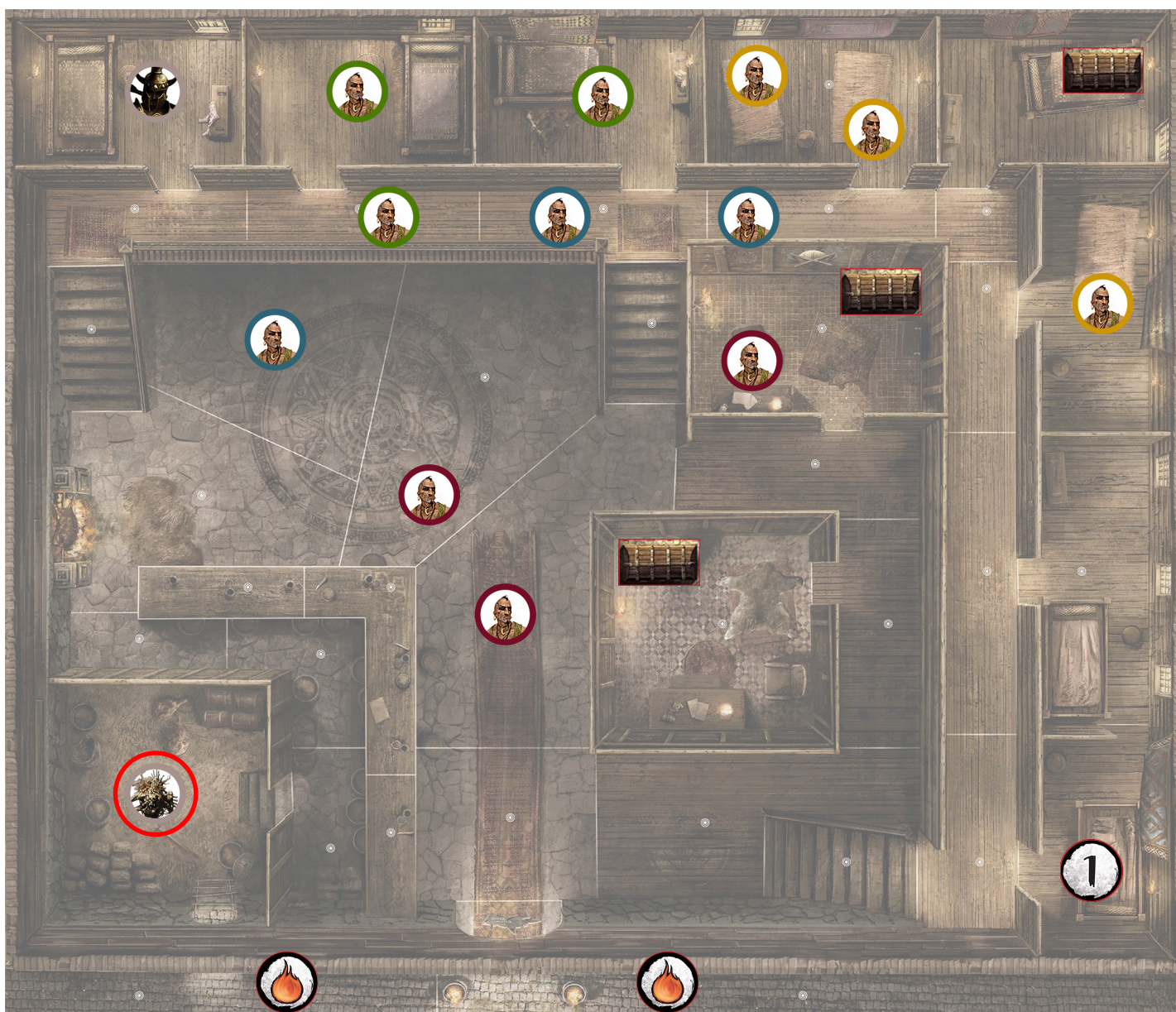
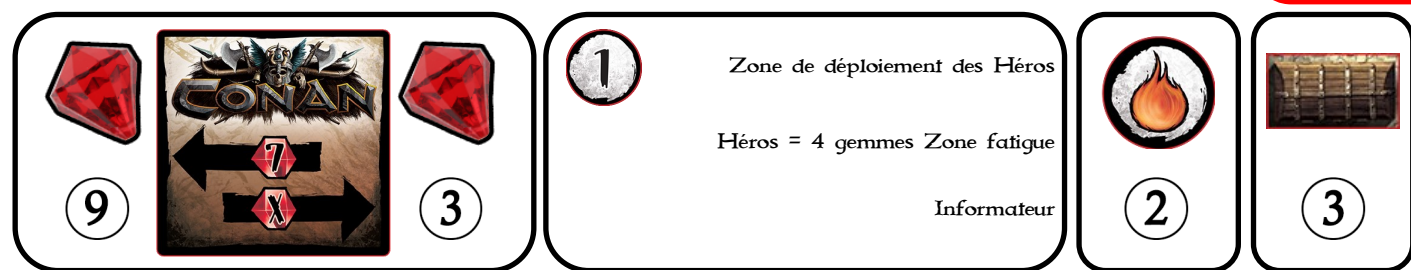
EQUIPEMENTS (Coffres) : 1 potion de vie, 1 arc Zingaréen et 1 cotte de mailles.

4 - QUAND LES MORTS MARCHENT



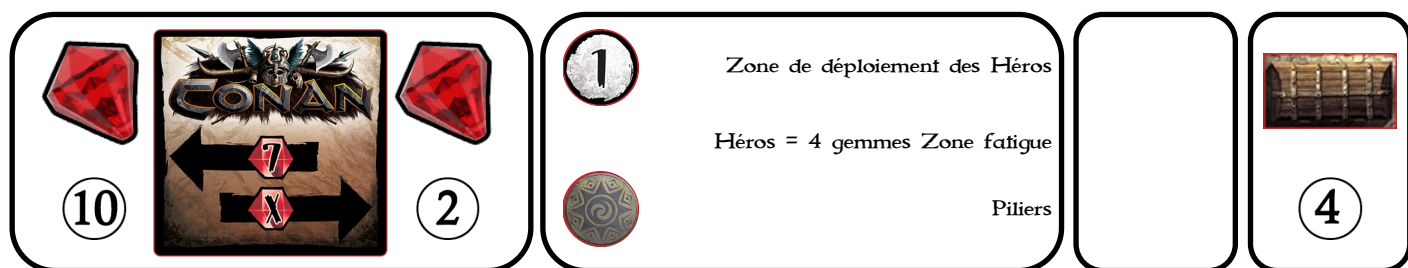
EQUIPEMENTS (Coffres) : 1 arc bossonien, 1 cotte de mailles, 1 alcool et 1 orbe explosif.

5 - L'AUBERGE DE TOUS LES DANGERS



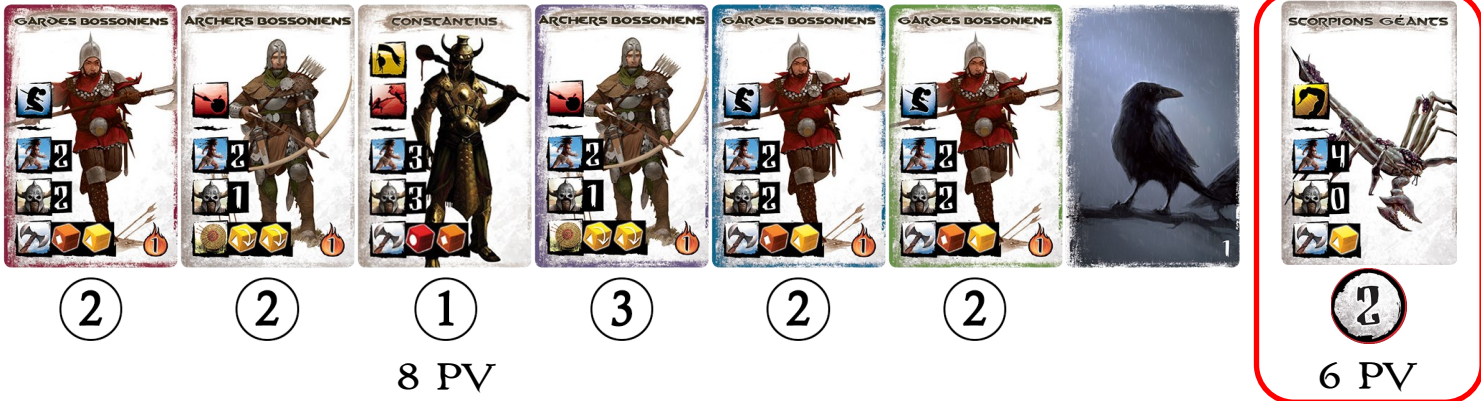
EQUIPEMENTS (Coffres) : 1 potion de vie, 1 orbe explosif et 1 armure de cuir.

6 - LE SHAMAN FOU



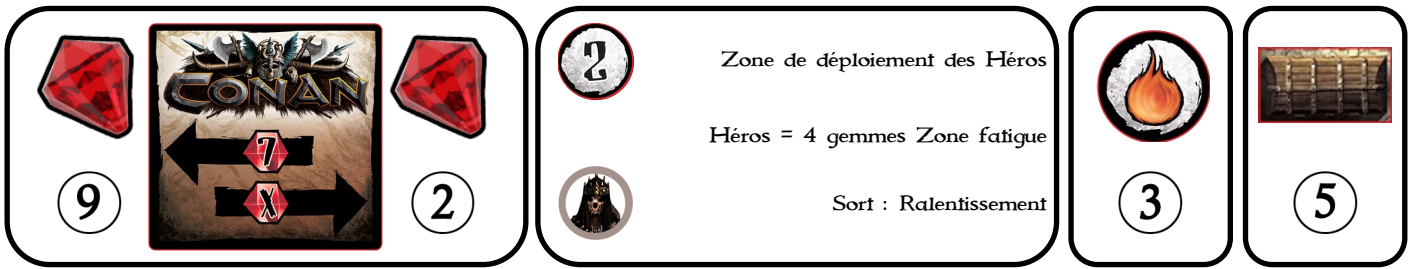
EQUIPEMENTS (Coffres) : 2 potions de vie, 1 épée à deux mains et 1 orbe explosif.

7 - LE REPAIRE DU BRIGAND



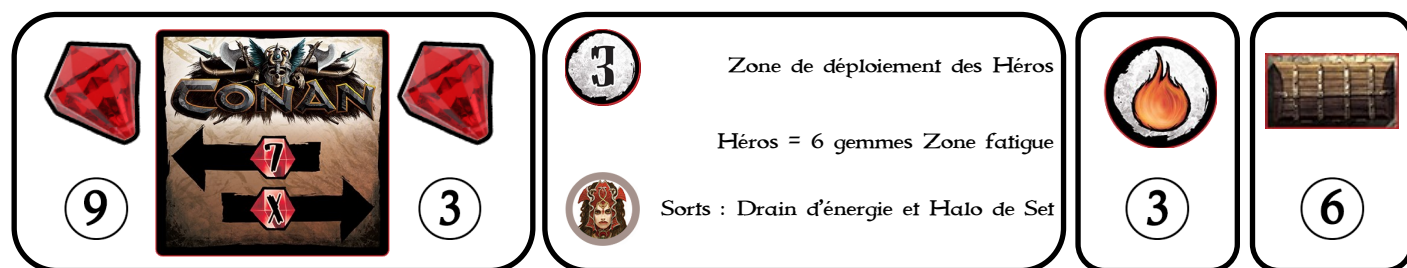
EQUIPEMENTS (Coffres) : 2 potions de vie, 1 armure de cuir et 1 orbe explosif.

8 - LE COFFRE AUX TRÉSORS



EQUIPEMENTS (Coffres) : 1 javelot, 2 potions de vie, 1 alcool pictes.

9 - LA FEMME QUI N'EST JAMAIS MORTE



EQUIPEMENTS (Coffres) : Voir « Equipements spéciaux » Page 6 du livre de campagne.