ClaustrOphobia 1642 1/2 Mystères Amers

LIVRET DE RÈGLES

1 PRÉSENTATION

CLAUSTROPHOBIA 1642 1/2 MYSTÈRES AMERS EST TOUJOURS UN JEU POUR 2 JOUEURS.
CEPENDANT, VOUS Y TROUVEREZ DES CARTES DE COMPÉTENCES QUI PEUVENT RENDRE LE JEU EN COOPÉRATION À PLUSIEURS JOUEURS HUMAINS CONTRE LE JOUEUR DES MONSTRES PLUS PALPITANT (ET PLUS RIGOLO).

MYSTÈRES AMERS EST UNE SÉRIE DE SCÉNARIOS FORMANT UNE CAMPAGNE SE CENTRANT SUR L'INVESTIGATION DES HUMAINS SUR L'ORIGINE DU MYSTÉRIEUX LIQUIDE AMER QUI TAPISSE CERTAINES PARTIES DES TUNNELS.
L'HISTOIRE COMMENCE LORSQU'UNE CURIEUSE ÉMANATION DE CRISTAUX DE SCÉNARIUM SE MET SOUDAINEMENT À ENVAHIR LES TUNNELS DES MONSTRES ALORS QUE LES HUMAINS LANCENT UN ASSAUT GROUPÉ SUR UNE TANIÈRE.

2 CONTENU DU JEU

-LA FICHE D'UN HUMAIN
FRITZ.
-LES CARTES COMPÉTENCES DES HUMAINS (POUR TOUS LES HUMAINS DE CLAUSTROPHOBIA 1642 ½)

-LA FICHE D'UN MONSTRE
LE BOSS MARCO
-LES CARTES COMPÉTENCES (POUR LA MAJORITÉ DES MONSTRES DE CLAUSTROPHOBIA 1642 1/2)

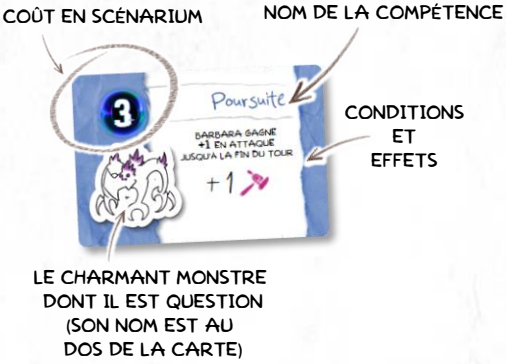
-DES JETONS DE SCÉNARIUM
-DES PETITES FIGURINES EN CARTON POUR CES CHARMANTS NOUVEAUX PERSONNAGES

3 MISE EN PLACE

LES CARTES DE COMPÉTENCE

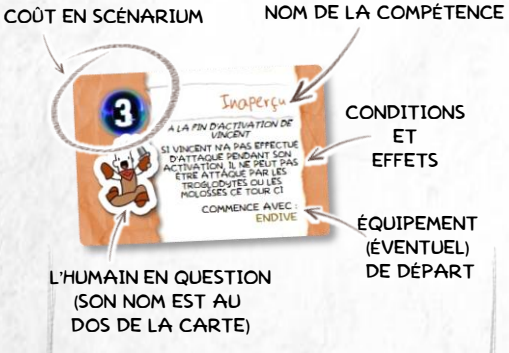
LES CARTES DE COMPÉTENCE DEVIENNENT DISPONIBLES POUR CHAQUE SCÉNARIO DE LA CAMPAGNE.
CES COMPÉTENCES OFFRE UN NOUVEAU POUVOIR PERSONNALISÉ POUR CHAQUE COMBATTANT.
CERTAINS POUVOIRS SE DÉCLENCHENT DE MANIÈRE PASSIVE, D'AUTRES ONT UN NOMBRE LIMITÉ D'UTILISATIONS, MAIS LA PLUPART NÉCESSITERONT UNE NOUVELLE RESSOURCE : LE SCÉNARIUM, REPRÉSENTÉ PAR LES JETONS DE SCÉNARIUM.
LORS DE LA MISE EN PLACE DE LA PARTIE, CHAQUE JOUEUR PRENDRA LES CARTES CORRESPONDANT À CHAQUE COMBATTANT QUI PARTICIPERA AU SCÉNARIO.

- LES CARTES DE COMPÉTENCE DES MONSTRES



4 DESCRIPTION DES ÉLÉMENTS DU JEU

- LES CARTES DE COMPÉTENCE DES HUMAINS



5 MODE D'EMPLOI DU SCÉNARIUM

les fils du destin

LE SCÉNARIUM SE CRISTALLISE SUR LES INDIVIDUS DIGNES DE SERVIR LE DESTIN.
AUPARAVANT, CET HONNEUR ÉTAIT RÉSERVÉ AUX MONSTRES QUI EUX SEULS SAVAIENT UTILISER LES ÉMANATIONS DE CETTE PRÉCIEUSE RESSOURCE. CE POUVOIR LEUR PERMETTAIT D'INFLUER LE COURS DU DESTIN (CARTE D'ÉVÈNEMENT).
A PRÉSENT, LE SCÉNARIUM COMMENÇANT À SE FAIRE DE PLUS EN PLUS PRÉSENT, TOUS LES INDIVIDUS PARCOURANT LES TUNNELS PEUVENT PROFITER DE SES INCROYABLES EFFETS.

LA CRISTALLISATION DU SCÉNARIUM SE MANIFESTERA EN FONCTION DES EXPLOITS DES DIFFÉRENTS COMBATTANTS ET SERA COLLECTÉ DE DIFFÉRENTES MANIÈRES SELON QUE L'ACTEUR SERA UN HUMAIN OU UN MONSTRE.

le Scénarium veut votre bien

LA COLLECTE DU SCÉNARIUM COTÉ HUMAINS

POUR ACQUÉRIR DES JETONS DE SCÉNARIUM EN COURS DE PARTIE, UN HUMAIN DOIT ACCOMPLIR UNE DES ACTIONS SUIVANTES :

- METTRE KO UN TROGLODYTE : 1 JETON
- BLESSER UN MOLOSSE OU UN BOSS : 1 JETON PAR BLESSURE
- METTRE KO UN BOSS : 2 JETONS
- EXPLORER UNE NOUVELLE TUILE LORS D'UN DÉPLACEMENT : 1 JETON
- RÉALISER UNE CONDITION SPÉCIFIQUE AU SCÉNARIO

LES JETONS AINSI OBTENUS SONT STOCKÉS SUR LA FICHE DE L'HUMAIN CONCERNÉ. UN HUMAIN NE PEUT PAS STOCKER PLUS DE 5 JETONS DE SCÉNARIUM (LE SURPLUS EST DÉFAUSSÉ À LA FIN DU TOUR)

UTILISATION DU SCÉNARIUM COTÉ HUMAINS

POUR UTILISER UNE COMPÉTENCE, IL FAUDRA PAYER LE COUT EN JETONS DE SCÉNARIUM DE CELLE-CI, INDIQUÉE SUR LA CARTE. SI RIEN N'EST INDIQUÉ SUR LA CARTE, CONSIDÉREZ QUE LA COMPÉTENCE NE PEUT PRENDRE EFFET QUE LORS DE L'ACTIVATION DE L'HUMAIN.
L'HUMAIN NE PEUT UTILISER QUE SES PROPRES JETONS POUR PAYER SA COMPÉTENCE.

-CAS DES MENEURS

LA PLUPART DES MENEURS N'UTILISENT PAS LEUR PROPRE SCÉNARIUM. (LA COMPÉTENCE N'A ALORS PAS DE COÛT EN SCÉNARIUM).

LES MENEURS PEUVENT, À LA FIN DE LEUR ACTIVATION, DONNER UN OU PLUSIEURS DE LEURS JETONS DE SCÉNARIUM À UN HUMAIN SUR LA MÊME TUILE QU'EUX.

Donner pour Recevoir

SAUF INDICATION CONTRAIRE, CHAQUE COMPÉTENCE NE PEUT ÊTRE DÉCLENCHÉE QU'UNE SEULE FOIS PAR TOUR

LA COLLECTE DU SCÉNARIUM COTÉ MONSTRES

POUR ACQUÉRIR DES JETONS DE SCÉNARIUM EN COURS DE PARTIE, UN MONSTRE DOIT ACCOMPLIR UNE DES ACTIONS SUIVANTES :

- BLESSER UN HUMAIN AU COMBAT : 1 JETON
- RÉALISER UNE CONDITION SPÉCIFIQUE AU SCÉNARIO

LES JETONS AINSI OBTENUS SONT STOCKÉS PAR LE JOUEUR DES MONSTRES DANS SA RÉSERVE. LE JOUEUR DES MONSTRES NE PEUT PAS STOCKER PLUS DE 10 JETONS DE SCÉNARIUM (LE SURPLUS EST DÉFAUSSÉ À LA FIN DU TOUR)

UTILISATION DU SCÉNARIUM COTÉ MONSTRES

POUR UTILISER UNE COMPÉTENCE, IL FAUDRA PAYER LE COUT EN JETONS DE SCÉNARIUM DE CELLE-CI, INDIQUÉE SUR LA CARTE. SI RIEN N'EST INDIQUÉ SUR LA CARTE, CONSIDÉREZ QUE LA COMPÉTENCE NE PEUT PRENDRE EFFET QUE LORS DE L'ACTIVATION DU MONSTRE CONCERNÉ.

LES MONSTRES N'ONT PAS LEUR PROPRE JETONS DE SCÉNARIUM MAIS POSSÈDENT UNE RESERVE COMMUNE DEPUIS LAQUELLE CHAQUE COMPÉTENCE PEUT ÊTRE PAYÉE.

Ils sont doués

LES JOUEURS SONT CENSÉS SAVOIR COMBIEN DE JETONS SCÉNARIUM SONT POSSÉDÉS PAR CHACUN DES PROTAGONISTES, ALORS INUTILE D'ESSAYER DE LES CACHER

Pourquoi cacher ses intentions Quand on peut instiller la peur en les dévoilant?

6 GÉRER LA CAMPAGNE

LA CAMPAGNE SE DÉROULE SUR PLUSIEURS SCÉNARIOS.

LES HUMAINS

LES HUMAINS SONT NOMBREUX, MAIS TOUS NE PARTICIPERONT PAS À L'AVENTURE (IL EN FAUT BIEN QUELQUES UNS POUR NETTOYER LES TOILETTES ET FAIRE LA VAISSELLE). UN MAXIMUM DE 5 HUMAINS POURRONT PARTICIPER À UN SCÉNARIO.

À LA FIN D'UN SCÉNARIO

- SI CERTAINS HUMAINS SE SONT RETROUVÉS KO, CEUX-CI NE POURRONT PLUS PARTICIPER AUX SCÉNARIOS SUIVANTS (COMPRENANT TOUS LES PROFILS DE CES PERSONNAGES) ET SONT CONSIDÉRÉS KO JUSQU'À LA FIN DE LA CAMPAGNE
- SI DES HUMAINS REVIENNENT SEULEMENT BLESSÉS, ILS SERONT ALORS TOTALEMENT SOIGNÉS POUR LA SUITE DE L'AVENTURE
- LE JOUEUR HUMAIN REGROUPE TOUS LES JETON SCÉNARIUM QUI N'ONT PAS ÉTÉ UTILISÉS PAR LES HUMAINS DURANT LE SCÉNARIO ET PEUVENT LES ÉCHANGER CONTRE DES CARTES INSTINCTS QU'IL POURRA UTILISER SUR LE PROCHAIN SCÉNARIO (AVEC UN RATIO DE 6 JETONS POUR 1 CARTE). LE RESTE DES JETONS EST DÉFAUSSÉ.
- SI TOUTES LES BRUTASSES (SERGE, MARTIN, CLAUDE ET LOUISE) SE RETROUVENT KO ENTRE 2 SCÉNARIOS, CONSIDÉREZ QUE SERGE SE REMET DE SA SITUATION ET POURRA PARTICIPER AU PROCHAIN SCÉNARIO.
- SI TOUS LES TRIPLÉS (ANATOLE, LÉON ET VINCENT) SE RETROUVENT KO ENTRE 2 SCÉNARIOS, CONSIDÉREZ QUE VINCENT SE REMET DE SA SITUATION ET POURRA PARTICIPER AU PROCHAIN SCÉNARIO.

Tromper la fatalité

7 DÉROULÉ DE LA PARTIE

LES MONSTRES

EN FONCTION DU NOMBRE D'HUMAINS QUI PARTICIPENT À UN SCÉNARIO, LES MOLOSSES SERONT PEUT ÊTRE PRÉSENT EN PLUS DES TROGLODYTES. ET 1 OU 2 BOSS SERONT PRÉSENTS EN FONCTION DU SCÉNARIO.

À LA FIN D'UN SCÉNARIO

- SI UN DÉMON A PARTICIPÉ À LA PARTIE, QU'IL SE SOIT RETROUVÉ KO OU NON, CELUI-CI POURRA PARTICIPER AUX SCÉNARIOS SUIVANTS MAIS NE PEUT PARTICIPER À 2 SCÉNARIOS DE SUITE (LES SYNDICATS L'ONT EXIGÉ AINSI)
- LES MOLOSSES ET LES TROGLODYTES N'ONT PAS LES MÊMES COUVERTURES SOCIALES ET PEUVENT (ET DOIVENT) PARTICIPER À TOUS LES SCÉNARIOS
- LE JOUEUR DES MONSTRES REGROUPE TOUS LES JETON SCÉNARIUM QUI N'ONT PAS ÉTÉ UTILISÉS ET PEUVENT EN CONSERVER JUSQU'À 3 POUR LE PROCHAIN SCÉNARIO

GAGNER LA CAMPAGNE

À LA FIN DES SCÉNARIOS DE LA CAMPAGNE, LE JOUEUR QUI DISPOSERA DU PLUS DE POINTS DE VICTOIRE (CONDITIONS DE VICTOIRE DES SCÉNARIOS) SERA DÉCLARÉ VAINQUEUR.

Fritz sera-t-il sauvé ?

8 CRÉDITS

AUTEUR : CROC
SCÉNARISTE : PHILIPPE VILLÉ

COPIER/COLLER/REWORDING DES RÈGLES, RÉÉDITION EN VERSION LIGHT, DISTRIBUTION DE BISOUS VIRTUELS ET ILLUSTRATIONS : FRANHOISS

Mais est ce tous les mystères sont résolus?