

L'ARME SECRÈTE DES HUMAINS

D'APRÈS COOPÉRATION

UN SCÉNARIO DE PHILIPPE VILLÉ

2 À 3 JOUEURS
(OUI OUI)

L'ABOUTISSEMENT DE PLUSIEURS ANNÉES DE RECHERCHE (2 EN FAIT) NOUS OFFRE ENFIN L'ARME SECRÈTE CONTRE LES MONSTRES ! IL S'AGIT D'UNE CRÉATURE ENCORE PLUS MONSTRUEUSE QUE LES MONSTRES. ELLE SEMBLE PRESQUE INVULNÉRABLE ET POSSÈDE UNE FORCE INCROYABLE. IL EST GRAND TEMPS DE PROFITER DE CET AVANTAGE.

LES HUMAINS:

- LÉON LE TROMBLON
 - ANATOLE L'ESPINGOLE
 - VIKTOR LE DOCTEUR
- ÉQUIPÉ D'UNE BOMBE



OBEIR... DÉTRUIRE

LA CRÉATURE:

- ASSEMBLÉE AVEC SES 4 PARTIES ET LES PIÈCES SUIVANTES :
 - NUAGES DE VAPEUR
 - FLUX ÉLECTRIQUE
 - CRI DE GUERRE



LE FORAGE DES NOUVEAUX TUNNELS EST PRESQUE TERMINÉ ET VOILÀ QUE CES HUMAINS VIENNENT TOUT CASSER AVEC ... AVEC QUOI ? IL FAUT FUIR LE CHANTIER, PRÉVENIR LES BÂTISSEURS ET REPOUSSER CE... TRUC.



LES MONSTRES:

- COMMENCENT AVEC 4 PIONS MENACE
- NOS Z'AMIS LES TROGLODYTES
- REX ET ROCKY, LES MOLOSSES
- LES RÉNOVATEURS DE L'EXTRÊME : MINI JOSÉ, PETIT JOSÉ, MOYEN JOSÉ ET RICARDO



- LE POUVOIR DESTINÉE VACHEMENT FUNESTE REMPLACE LA DESTINÉE FUNESTE
- CARTES D'ULTRAÉVÉNEMENT : 10, 19, 21, 22, 23, 24, 25, 26, 27, 28

A PRÉVOIR :

- 20 PIONS OEU
- PION ET PISTE COMPTE-TOUR



Claustrophobia 1642 1/2

CONDITIONS DE VICTOIRE

LES HUMAINS ET LA CRÉATURE GAGNENT SI ILS ARRIVENT À TUER LE BOSS. TOUT AUTRE RÉSULTAT EST UNE VICTOIRE DES MONSTRES

RÈGLES SPÉCIALES

CHACUN SON TOUR

LES TOURS SUIVENT TOUJOURS LA MÊME SÉQUENCE :

- TOUR DU JOUEUR DE LA CRÉATURE
- TOUR DU JOUEUR DES HUMAINS
- TOUR DU JOUEUR DES MONSTRES

COOPÉRATION

LA PIÈCE D'ÉQUIPEMENT CRI DE GUERRE DE LA CRÉATURE N'AFECTE PAS LES HUMAINS

EXPLORATION CLASSIQUE

LES TUILES ALARME (2 ET 3) ET PIÈGE (15) PLACÉES SUR LE PLAN FONCTIONNENT NORMALEMENT.

LES TUILES ALARME ET PIÈGE SONT DÉCLANCHÉES LA PREMIÈRE FOIS QU'UN COMBATTANT AUTRE QUE MONSTRE ENTRE DESSUS.

MISE EN PLACE DES TUNNELS

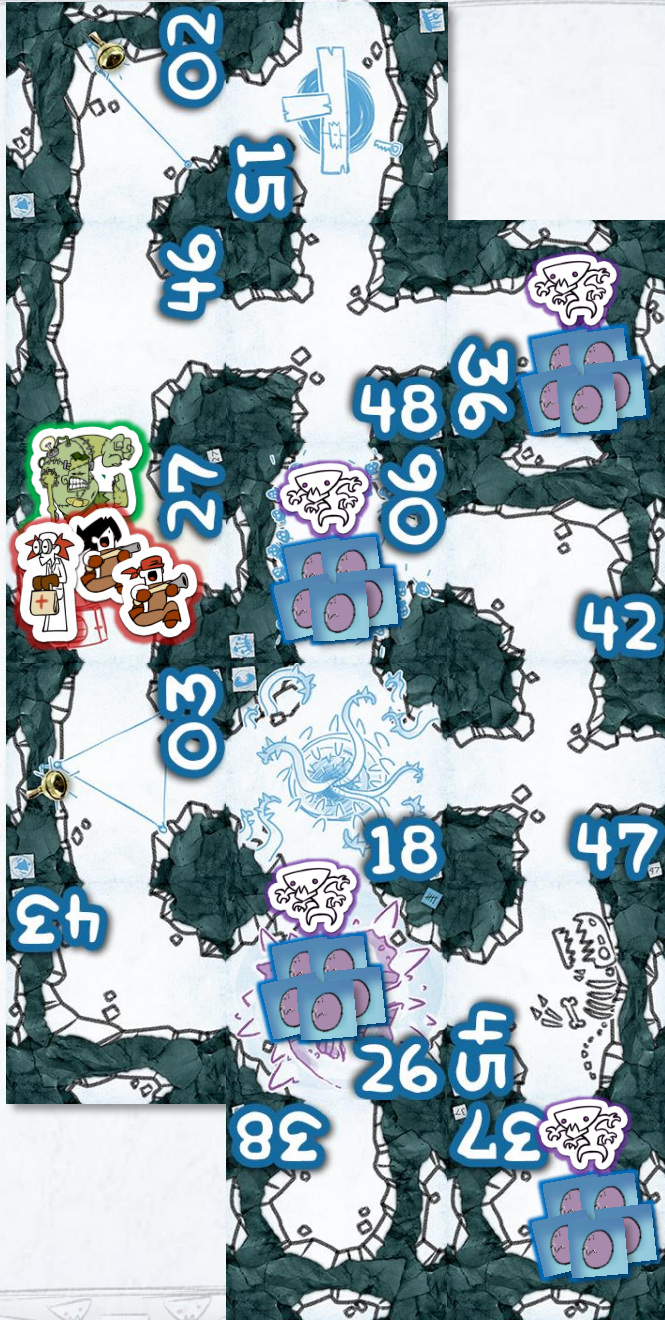
- PLAN DES TUNNELS :

02	15	
46	48	36
27	06	42
03	18	47
43	26	45
	38	37

-PLACEZ 1 TROGLODYTE ET 5 JETONS OEUF FACE « INTACT » SUR LES TUILES CHAMPIGNONS (06), PENTACLE (26) ET CUL-DE-SAC (36 ET 37)

-LA CRÉATURE ET LES HUMAINS SONT PLACÉ SUR LA TUILE DE SORTIE (27)

DÉBUT DE PARTIE



claustrophobia 1642 1/2

RÈGLES SPÉCIALES

RÉSERVES À OEUFS

LES OEUFS PEUVENT ÊTRE ATTAQUÉS EN LES CIBLANT COMME UN GROUPE (COMME POUR LES TROGLODYTES). ILS ONT UNE DÉFENSE DE 3, ET S'IL PRENNENT UNE TOUCHE, RETOURNEZ LES SUR LEUR FACE « CASSÉ »

ÉCLOSION FRÉNÉTIQUE

DURANT LA PARTIE, LE JOUEUR DES **MONSTRES** NE PEUT FAIRE VENIR DES TROGLODYTES EN JEU QUE SUR UNE TUILE CONTENANT AU MOINS 1 OEUF « INTACT ». CEPENDANT, IL N'Y A AUCUNE RESTRICTION (EN DEHORS DE LA SATURATION) POUR LEUR APPARITION.

L'ALERTE AU CHANTIER

AU DÉBUT DU JEU, METTEZ LE TOKEN COMPTE TOUR SUR LE 0 DE LA TUILE COMPTE-TOUR : IL S'AGIT DU NIVEAU D'ALERTE.

LORSQU'UN TROGLODYTE QUITTE LE JEU SUR PAR UNE DES DEUX SORTIES (PAR DELÀ LES TUILES DE PIÈGE (15) ET DE COULOIR (47)), IL DISPARAIT DANS LES PROFONDEURS ET DONNE L'ALERTE. SON STANDÉE EST RETIRÉ DU JEU ET LE NIVEAU D'ALERTE (COMPTE-TOUR) MONTE D'1 CRAN.

LE CHANTIER C'EST SACRÉ

LA NIVEAU D'ALERTE DÉTERMINE QUEL TYPE DE BOSS VIENDRA LORS DE LA RENCONTRE FINALE. PLUS IL EST HAUT, PLUS LE BOSS SERA PUISSANT. (IL N'Y AURA DONC QU'1 SEUL BOSS PAR PARTIE. LES AUTRES CONTINUENT DE BOSSER SUR LE CHANTIER)

NIVEAU D'ALERTE	BOSS
0 à 2	MINI JOSÉ LE PEINTRE
3 à 5	PETIT JOSÉ LE PLOMBIER
6 à 7	MOYEN JOSÉ LE PLAQUISTE
8 +	RICARDO LE CHEF DE CHANTIER

LE BOSS APPARAÎT SI 1 DES 3 CONDITIONS EST RESPECTÉE :

- LES 20 OEUFS SONT FACE « CASSÉ »
 - LE NIVEAU D'ALERTE ATTEINT 8
 - LE JOUEUR DES **MONSTRES** INVOQUE LE BOSS NORMALEMENT
- DANS TOUS LES CAS, LE BOSS NE PEUT APPARAÎTRE QUE SUR LA TUILE DES ABÎMES (26) (SANS AUTRES RESTRICTIONS)

CIBLE ACQUISE

UN FOIS QUE LE BOSS EST EN JEU, LA **CRÉATURE** (SI ELLE N'EST PAS DÉTRUITE) DOIT ABSOLUMENT LORS DE SON ACTIVATION (SI POSSIBLE) SE DÉPLACER VERS LA POSITION DU BOSS.

LE BOSS DOIT FAIRE DE MÊME ET SE DÉPLACER VERS LA **CRÉATURE** LORS DE SA PROPRE ACTIVATION SI POSSIBLE (PAR POLITESSE : UN DÉFI EST UN DÉFI)