

OPÉRATION BOUCHON

D'APRÈS INSTINCT DE SURVIE

UN SCÉNARIO DE PHILIPPE MASSON



GREUH.

MISSION : DEVOIR ALLER TOUT DROIT.
DROIT VERS LES PETITS TUNNELS.
BLOQUER LES ENTRÉES POUR
EMPÊCHER TOUTE FUITE.

QU'EST CE QUE C'EST QUE CE TRUC !
ARRÊTEZ LE !
DÉTRUISEZ LE AVANT QU'IL NE SE
COINCE DANS LES TUNNELS
ÉTROITS ET QUE ÇA NOUS OBLIGE
À FAIRE DES DÉTOURS !



LA CRÉATURE:

- ASSEMBLÉE AVEC SES 4 PARTIES ET LES PIÈCES SUIVANTES :
 - NUAGES DE VAPEUR
 - FLUX ÉLECTRIQUE
 - ARMURE LOURDE
 - POINGS D'ACIER



LES MONSTRES:

- COMMENCENT AVEC 4 PIONS MENACE
- NOS Z'AMIS LES TROGLODYTES
- REX ET ROCKY, LES MOLOSSES
- BOB LA CHOSE



- LE POUVOIR DESTINÉE VACHEMENT FUNESTE REMPLACE LA DESTINÉE FUNESTE
- CARTES D'ULTRAÉVÈNEMENT : 01, 02, 17, 29, 30, 31, 32



À PRÉVOIR :

- RIEN ! (DE PLUS EN TOUT CAS)

CONDITIONS DE VICTOIRE

LA CRÉATURE GAGNE LA PARTIE SI ELLE PARVIENT À ATTEINDRE LA TUILE DE COULOIR ÉTROIT (09).
TOUT AUTRE RÉSULTAT EST UNE VICTOIRE DES MONSTRES.

MISE EN PLACE DES TUNNELS

- RETIREZ DE LA PIOCHE LA TUILE DE SORTIE (27) QUI NE SERA PAS UTILISÉE POUR CETTE PARTIE.

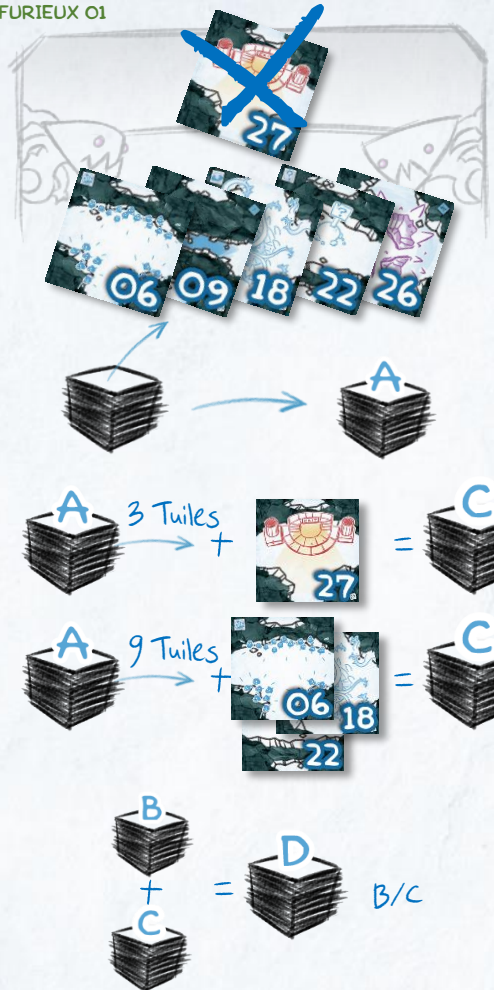
RETIREZ DE LA PIOCHE LES TUILES DE CHAMPIGNONS (06), DE COULOIR ÉTROIT (09), DE FOSSE CARNASSIÈRE (27), DE CACHE (22) ET DE PENTACLE (26) ET METTEZ-LES DE CÔTÉ.

- CONSTITUEZ UNE PREMIÈRE PILE **B** FACE CACHÉE EN MÉLANGEANT 3 TUILES DE LA PILE **A** ET LA TUILE DE COULOIR ÉTROIT (09).

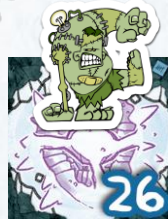
- CONSTITUEZ UNE SECONDE PILE **C** FACE CACHÉE EN MÉLANGEANT 9 TUILES PARMI LES TUILES RESTANTES DE LA PILE **A** AVEC LES TUILES DE CHAMPIGNONS (06), DE FOSSE CARNASSIÈRE (27), ET DE CACHE (22).

- PLACEZ LA PILE **B** SUR LA **C**. FINALEMENT, VOUS OBTENEZ UNE PIOCHE **D** DE 16 TUILES, LA TUILE DE COULOIR ÉTROIT (09) SE TROUVANT PARMI LES 4 DERNIÈRES.

LA TUILE DES ABIMES (26) EST PLACÉE AU MILIEU DE LA TABLE ET LA CRÉATURE EST POSÉE DESSUS.



DÉBUT DE PARTIE

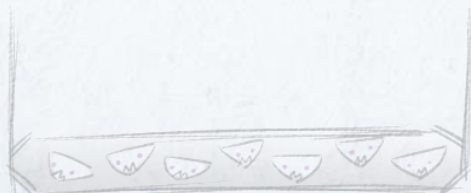
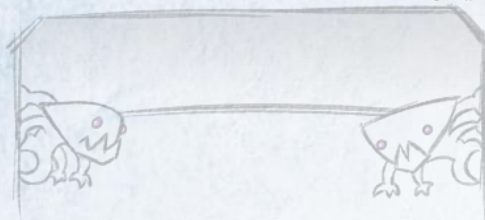


RÈGLES SPÉCIALES

LES MINES DE SCÉNARIUM

LA 1^{ÈRE} FOIS QU'UN MONSTRE EXPLORE LA TUILE DE CÂCHE (22), LE JOUEUR DES MONSTRES PEUT REPRENDRE EN MAIN UNE DE SES CARTES D'ULTRAÉVÈNEMENT DÉFAUSSÉE AUPARAVANT. IL PEUT DÉSORMAIS LA JOUER UNE NOUVELLE FOIS.

SCÉNARIO FURIEUX 01



4

claustrophobia 1642½