

Attaque suicide

À JOUER AU MOMENT
OÙ UN TROGLODYTE
ATTAQUE

CE TROGLODYTE
GAGNE

+2 

ET EST ENSUITE
RETIRÉ DU JEU À
L'ISSUE DU COMBAT

Coup critique

À JOUER AU MOMENT
DE RÉPARTIR LES
EFFETS D'UNE TOUCHE

C'EST VOUS QUI
CHOISISSEZ SUR QUELLE
LIGNE APPLIQUER LA
BLESSURE

OU

À JOUER DURANT LA
PHASE DE MENACE 

UN GUERRIER DE
VOTRE CHOIX PERD
LE TALENT GARDE DU
CORPS CE TOUR CI

Maître Du destin

À JOUER JUSTE APRÈS
AVOIR LANCÉ LES
DÉS DE DESTIN

CHOISISSEZ UN DÉ
DE DESTIN ET PLACEZ
LE SUR LA FACE DE
VOTRE CHOIX

Marionnette

À JOUER DURANT LA
PHASE DE MENACE

CHOISISSEZ UN HUMAIN
(QUI N'EST PAS
UN MENEUR)
CELUI CI EFFECTUE UNE
ATTAQUE DE BASE SUR
UN AUTRE HUMAIN
PRÉSENT SUR LA MÊME
TUILE QUE LUI
IL NE PEUT BÉNÉFICIER
DU TALENT GARDE DU
CORPS 

Pris de panique

À JOUER UNE FOIS QUE
LE JOUEUR HUMAIN A
ASSIGNÉ SES DÉS
D'ACTIVATION

CHOISISSEZ LE DÉ
D'ACTIVATION D'UN
HUMAIN, ET CHANGEZ
SA VALEUR POUR
L'ASSIGNER À UNE
AUTRE LIGNE
(SANS BLESSURE)

Projection d'acide

À JOUER AU MOMENT
DE L'ATTAQUE D'UN
BOSS OU D'UN MOLOSSE

UN BOSS OU
UN MOLOSSE DE VOTRE
CHOIX GAGNE LE TALENT
COMBAT À DISTANCE
CE TOUR CI 

Enragés

À JOUER DURANT LA
PHASE DE MENACE

LES BOSS ET
LES MOLOSSES GAGNENT
LE TALENT FRÉNÉTIQUE
CE TOUR CI



Bagarre !

À JOUER DURANT LA
PHASE DE MENACE

LE BOSS OU
LE MOLOSSE DE VOTRE
CHOIX GAGNE

+1  +1  +1 

CE TOUR CI

Terreur

À JOUER DURANT LA
PHASE DE MENACE

DÉPLACEZ UN
COMBATTANT ENNEMI
SUR UNE TUILE
ADJACENTE
SANS TENIR COMPTE
DE LA RESTRICTION
DE BLOCAGE

Ils sont partout !

À JOUER DURANT LA
PHASE DE MENACE

CE TOUR CI,
LES HUMAINS
PERDENT LE TALENT
INSAISSISSABLE 

ET LES TROGLODYTES
GAGNENT LE TALENT
INSAISSISSABLE 

Troglodyte coriace

À JOUER
DURANT LA
PHASE DE
MENACE

PLACEZ UN GÜNTHER
SUR LA TUILE DE VOTRE
CHOIX EN NE PRENANT EN
COMPTE QUE
LA RESTRICTION DE
SATURATION

Fumée toxique

À JOUER DURANT LA
PHASE DE MENACE

CHOISISSEZ UNE TUILE ET
JETEZ UN DÉ POUR CHAQUE
HUMAIN PRÉSENT SUR
CETTE TUILE.
SUR UN RÉSULTAT DE 3 OU
PLUS, L'HUMAIN REÇOIT
UNE TOUCHE

 ou + 



Attaque suicide

À JOUER AU MOMENT
OÙ UN TROGLODYTE
ATTAQUE

CE TROGLODYTE
GAGNE

+2 

ET EST ENSUITE
RETIRÉ DU JEU À
L'ISSUE DU COMBAT

Coup critique

À JOUER AU MOMENT
DE RÉPARTIR LES
EFFETS D'UNE TOUCHE

C'EST VOUS QUI
CHOISISSEZ SUR QUELLE
LIGNE APPLIQUER LA
BLESSURE

OU

À JOUER DURANT LA
PHASE DE MENACE 

UN GUERRIER DE
VOTRE CHOIX PERD
LE TALENT GARDE DU
CORPS CE TOUR CI

Maître Du destin

À JOUER JUSTE APRÈS
AVOIR LANCÉ LES
DÉS DE DESTIN

CHOISISSEZ UN DÉ
DE DESTIN ET PLACEZ
LE SUR LA FACE DE
VOTRE CHOIX

Marionnette

À JOUER DURANT LA
PHASE DE MENACE

CHOISISSEZ UN HUMAIN
(QUI N'EST PAS
UN MENEUR)
CELUI CI EFFECTUE UNE
ATTAQUE DE BASE SUR
UN AUTRE HUMAIN
PRÉSENT SUR LA MÊME
TUILE QUE LUI
IL NE PEUT BÉNÉFICIER
DU TALENT GARDE DU
CORPS 

Pris de panique

À JOUER UNE FOIS QUE
LE JOUEUR HUMAIN A
ASSIGNÉ SES DÉS
D'ACTIVATION

CHOISISSEZ LE DÉ
D'ACTIVATION D'UN
HUMAIN, ET CHANGEZ
SA VALEUR POUR
L'ASSIGNER À UNE
AUTRE LIGNE
(SANS BLESSURE)

Projection d'acide

À JOUER AU MOMENT
DE L'ATTAQUE D'UN
BOSS OU D'UN MOLOSSE

UN BOSS OU
UN MOLOSSE DE VOTRE
CHOIX GAGNE LE TALENT
COMBAT À DISTANCE
CE TOUR CI 

Enragés

À JOUER DURANT LA
PHASE DE MENACE

LES BOSS ET
LES MOLOSSES GAGNENT
LE TALENT FRÉNÉTIQUE
CE TOUR CI



Bagarre !

À JOUER DURANT LA
PHASE DE MENACE

LE BOSS OU
LE MOLOSSE DE VOTRE
CHOIX GAGNE

+1  +1  +1 

CE TOUR CI

Terreur

À JOUER DURANT LA
PHASE DE MENACE

DÉPLACEZ UN
COMBATTANT ENNEMI
SUR UNE TUILE
ADJACENTE
SANS TENIR COMPTE
DE LA RESTRICTION
DE BLOCAGE

Ils sont partout !

À JOUER DURANT LA
PHASE DE MENACE

CE TOUR CI,
LES HUMAINS
PERDENT LE TALENT
INSAISSISSABLE 

ET LES TROGLODYTES
GAGNENT LE TALENT
INSAISSISSABLE 

Troglodyte coriace

À JOUER
DURANT LA
PHASE DE
MENACE

PLACEZ UN GÜNTHER
SUR LA TUILE DE VOTRE
CHOIX EN NE PRENANT EN
COMPTE QUE
LA RESTRICTION DE
SATURATION

Fumée toxique

À JOUER DURANT LA
PHASE DE MENACE

CHOISISSEZ UNE TUILE ET
JETEZ UN DÉ POUR CHAQUE
HUMAIN PRÉSENT SUR
CETTE TUILE.
SUR UN RÉSULTAT DE 3 OU
PLUS, L'HUMAIN REÇOIT
UNE TOUCHE

 ou + 



Foncez !

CE GUERRIER GAGNE LE
TALENT INSAISSISSABLE



OU



Seul

S'IL EST LE SEUL HUMAIN
SUR SA TUILE,
CE GUERRIER GAGNE
UNE DÉFENSE DE 6



OU



Sur la Défensive

CE GUERRIER GAGNE LE
TALENT IMPOSANT



OU



Sens du Sacrifice

CE GUERRIER GAGNE
LE TALENT
GARDE DU CORPS



OU



Attention !

CE GUERRIER GAGNE



OU



Courrez !

CE GUERRIER GAGNE



OU



Maîtrise

CE GUERRIER GAGNE



OU



Rage !

CE GUERRIER GAGNE LE
TALENT FRÉNÉTIQUE



OU



Même pas mort

S'IL A AU MOINS
3 BLESSURES,
CE GUERRIER GAGNE



OU



Chargez !

APRÈS S'ÊTRE DÉPLACÉ
D'AU MOINS 1 TUILE,
CE GUERRIER GAGNE



OU



Intuition

CE GUERRIER GAGNE LE
TALENT PRESCIENCE



OU



Résilience

CE GUERRIER GAGNE LE
TALENT RÉSISTANT



OU





Foncez !

CE GUERRIER GAGNE LE
TALENT INSAISSISSABLE



OU



Seul

S'IL EST LE SEUL HUMAIN
SUR SA TUILE,
CE GUERRIER GAGNE
UNE DÉFENSE DE 6



OU



Sur la Défensive

CE GUERRIER GAGNE LE
TALENT IMPOSANT



OU



Sens du Sacrifice

CE GUERRIER GAGNE
LE TALENT
GARDE DU CORPS



OU



Attention !

CE GUERRIER GAGNE



OU



Courrez !

CE GUERRIER GAGNE



OU



Maîtrise

CE GUERRIER GAGNE



OU



Rage !

CE GUERRIER GAGNE LE
TALENT FRÉNÉTIQUE



OU



Même pas mort

S'IL A AU MOINS
3 BLESSURES,
CE GUERRIER GAGNE



OU



Chargez !

APRÈS S'ÊTRE DÉPLACÉ
D'AU MOINS 1 TUILE,
CE GUERRIER GAGNE



OU



Intuition

CE GUERRIER GAGNE LE
TALENT PRESCIENCE



OU



Résilience

CE GUERRIER GAGNE LE
TALENT RÉSISTANT



OU



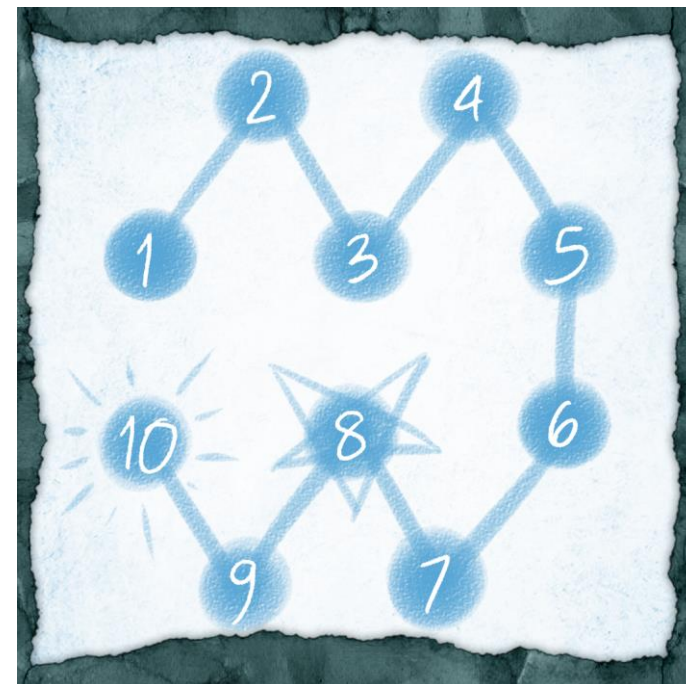


Richard
le petit frère

3	2	1	1	1	1
3	4	3	4	5	6
1	1	2	1	1	1

Léon
le tromblon

4	3	3	2	2	2
3	4	4	3	3	5
1	1	1	2	2	1

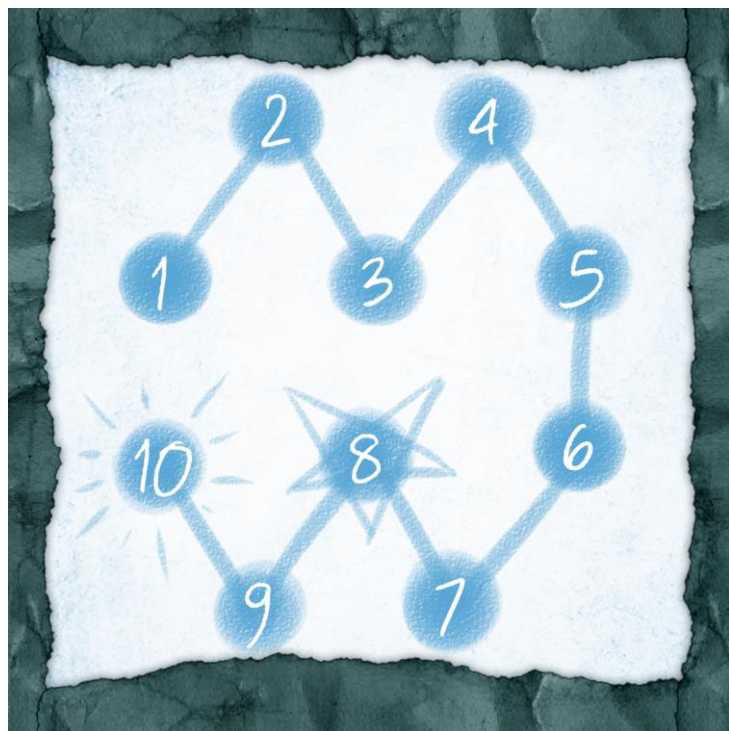


Serge
la brute

4	3	3	2	2	1
3	4	4	5	5	6
1	1	1	1	1	1

Vincent
le coureur

3	2	2	1	1	1
3	4	4	3	3	5
1	1	1	2	2	1



Nos z'amis les Troglodytes

Menace Abyssale

GAGNEZ PAR DÉ

1 À 3 DÉS PAIRS OU 1 À 3 DÉS IMPAIRS

Destinée funeste

PIOCHEZ

- 1 CARTE
- 2 CARTES
- 3 CARTES

ET NE GARDEZ QU'UNE SEULE D'ENTRE ELLES

1 DÉ

♥ x1

Vitesse surnaturelle

JUSQU'AU DÉBUT DE VOTRE PROCHAIN TOUR, LES TROGLODYTES GAGNENT +1

2 DÉS PAIRS

1

3

1

Créatures frénétiques

JUSQU'AU DÉBUT DE VOTRE PROCHAIN TOUR, LES TROGLODYTES GAGNENT +

2 DÉS IMPAIRS

Charge intrépide

CE TOUR, VOS MONSTRES PEUVENT ENTRER EN JEU EN IGNORANT LA PRÉSENCE D'ENNEMIS SUR LES TUILLES

13 +

Charge sournoise

CE TOUR, VOS MONSTRES PEUVENT ENTRER EN JEU SUR N'IMPORTE QUELLE TUILLE SANS ENNEMI

15 +

Grünther et Grünther les coriaces

♥ x1

1

5

2

Barbara la chasseuse

♥ x4

1

4

2

Traque

JUSQU'AU DÉBUT DE VOTRE PROCHAIN TOUR, AUCUN COMBATTANT ADVERSE NE PEUT BÉNÉFICIER DU TALENT INSAISSISSABLE

9 +

BARBARA GAGNE +1 PAR JETON DE BLESSURE SUR SA CIBLE

Rex Le molosse

♥ x3

0

4

0

3

4

1

3

1

1

5

1

Rocky L'autre molosse

♥ x3

0

4

0

3

4

1

3

1

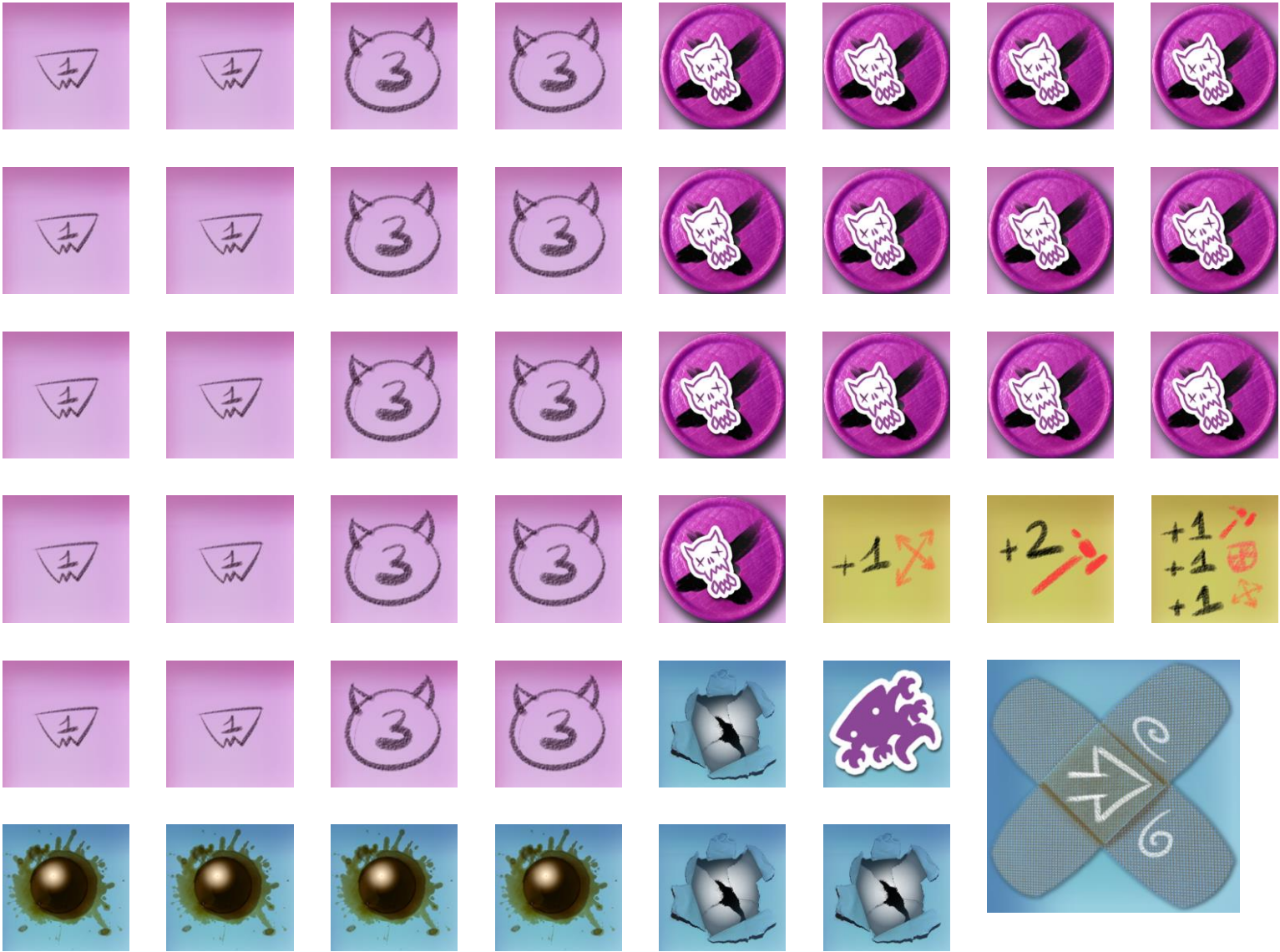
1

5

1



Tokens à imprimer 2 fois si collage sur carton





Tokens à imprimer 2 fois si collage sur carton



Tokens à imprimer 2 fois si collage sur carton

