3-1 La nécromancière de Rou-Gen

Au marché Khitanien de la ville de Rou-Gen, l'étranger est mal reçu. Contrebande, trafic de lotus noir, transit de textiles de soie, d'épices rares et de métaux précieux, sont souvent un mode de vie, et parfois un mode de mort. C'est ici que les pillards, sorciers et bandes venues du Sud-Est de Kambuja, jusqu'au coeur d'Hyrkanie, convoitent les produits d'un commerce riche en raretés. C'est le cas de la sorcière Shuang Mian l'invocatrice et de ses gardes d'honneurs qui tyranisent la ville depuis peu, à la recherche du mucus de crapaud, condiment précieux qui, mélangé à d'autres rendrait la nécromencienne immortelle et souveraine de son destin à jamais.
C'est en ratissant de long en large les divers étals et les moultes cahutes du marché de cette ville en Khitai, que le raffut éveilla non loin de là, sous des volutes de fumée, Conan et Valeria qui, allongés sur une paillasse, s'étaient la veille, arrêtés, pour profiter des plaisirs de la chair et du célèbre opium de la cité de Rou-Gen.



Objectifs

Les héros doivent empêcher l'Overlord d'accomplir le rituel.

L'overlord doit apporter le mucus de Crapaud sur la zone ❶ ainsi que le sorcier. Si le sorcier vient à mourir, un garde ou un javelinier peut récupérer le sang du sorcier et réaliser le rituel à sa place, ce qui récussiterait le sorcier. L'overlord a 10 tours pour réussir son rituel.

La partie débute par Le tour de l'Overlord

Nous vous suggerons d'utiliser :

* Valeria (Epée, Dague de parade) (Peut être remplacée par Shentu, Valeria Parente ou Savage Belit. Et les armes par Epée Khitane et Epée courte Khitane.)
* Conan le Seigneur de Guerre (Epée) (Peut être remplacé par n'importe quel Conan)

Tous les Héros commencent avec 6 gemme(s) en zone de fatigue..

L'overlord commence avec 2 gemmes en zone d'énergie disponible et 8 en zone de fatigue. Il récupère 5 gemmes par tour..



Evénements

Renforts :

L'overlord peut faire appel à 4 points de renfort, qui apparaissent sur les . (en réglage)

Debout les morts :

L'overlord peut reveiller les morts du secteur. Quand il utilise cet événement (non limité), l'Overlord réveille automatiquement jusqu'à 10 squelettes (dans la limite de 5 rouges et 5 bleus sur la map).

-Jusqu'à 5 squelettes rouges dans la zone (2).

-Jusqu'à 5 squelettes bleus dans la zone (3).





Commence avec 8 points de vie
Avec les sorts : Contr le mental, Baiser de la mort
+ sort Torture mentale

Règles spéciales

Les barques : Quitter une zone contenant des barques coûte un point de mouvement supplémentaire.

Natation : La zone d'eau en bas à gauche nécessite la compétence natation pour y accèder volontairement. Toute personnage n'ayant pas la compétence, s'y trouvant, subira 2 blessures par tour sans défence possible, mais peut en sortir sur un jet de manipulation complexe de difficulté 2. (Ceux l'ayant peuvent sortir normalement)

Parois défonçables : Toutes les parois en bois sont défonçables.

Source de vie : Le puis, dans la zone (4), est une source de vie que la sorcière peut drainer. Si elle y commence son tour, elle peut regagner jusqu'à 5 points de vie, dans la limite de ses 8 points de vie de départ.

Le sang de la sorcière : Si la sorcière vient à mourir, la caret "Sang du sorcier" est placée sur sa zone et peut être ramassée par les troupes de l'Overlord, à l'exception des chiens.

Marchandises : Les jetons objectifs peuvent être ramassés par les troupes de l'Overlord, à l'exception des chiens. Quand un jeton est ramassé, l'Overlord pioche une carte dans la reserve d'ingrédient. Quand une unité transportant un igrédient vient à mourir, la carte est laissée sur le sol et peut de nouveau être ramassée par les troupes de l'Overlord, à l'exception des chiens. La reserve d'ingrédient est composée des cartes mucus de Crapaud, Lotus noir, Champignon Toxique, Salpêtre et Gingembre.

Coffres : Ils contiennent les cartes Hache de bataille, Orbe Explosive x 2, Arbalète, potion de vie.

Greg Nicaise