

Feuille d'aide au choix des armées pour le mode Conan versus

Les 2 colonnes « attaque » représentent la puissance de l'attaque, soit la valeur moyenne des dés de l'attaque (corps à corps et distance).

Le coût renfort est le coût indiqué sur la tuile.

Ajustement valeur

La colonne « ajustement valeur » est optionnelle. Vous pouvez en tenir compte si vous souhaitez des armées plus équilibrées.

Une valeur positive (+1 par exemple) indique que l'initié est plus forte que son coût de renfort.

Une valeur négative (-1 par exemple) indique que l'initié est moins forte que son coût de renfort.

Vous pouvez ajuster de trois manières différentes :

1/ Tuile par tuile. Si la tuile présente une valeur de +1, réduisez le nombre de figurines de 1, ou le nombre de point de vie de 1 pour un leader.

Idem dans l'autre sens. Les figurines supplémentaires sont à positionner sur l'un des 4 points de déploiement. S'il y a moins de figurines, certains points de déploiement seront vides.

2/ Pour l'armée complète. Vous devez viser, soit une valeur de 0 en faisant le total des ajustements, soit la même valeur que votre adversaire !

3/ Entre armée. Si l'une des deux armées a un excès par rapport à l'autre, elle doit retirer l'équivalent par l'ajustement de tuile. On commence par la tuile la plus forte pour faire l'ajustement lorsque l'on retire des figurines, et par la tuile la plus faible si on doit en ajouter.

Faction Sorcier	Compétence	Compétence	Déplacement	Défense	Attaque Corps à Corps	Attaque à Distance	Ajustement valeur	Coût renfort
Squel 1			2	1	1,3		-1	1
Squel 2			2	0	1		-2	1
Momie malchance			2	2	2			2
Momie 2			2	3	2		1	2
Garde éternel			2	2	2,5		1	1
Assasin			3	0	3		-1	2
Goules 1			3	1	2,3		1	1
Goules 2			3	2	2,3		2	1
Acolytes khitiens 1			3	1	1,6			1
Acolytes khitiens 2			3	2	3		1	2
Acolytes khitiens 3			3	2	3		1	2
Hommes-serpents 1			3	2	2			2
Hommes-serpents 2			3	2	3		1	2
Scorpion			4	0	0,66		-2	1
Guerriers des enfers			2	2	2,16			2

Chiens des enfers			4	1	1			1
Corbeaux			5	1	0,66			1
Black ones			3	3	2		2	3
Centaures			3	2		2,17	2	3
Leader								
Khosatral			3	12	4,5		NA	
Akivasha			2	2	2,3			
Xaltotun			2	2		2,6		
Skutus			2	1	0,66	2	-1	
Nathok			3	2	1,66	2		
Thog			1	2	6			
Golem os			3	2	4,5			
Démon ténèbres			8	3	4			
Démon noir			3	3	4,5			
Araignée géante			4	2	3,3		-1	
Araignée Zamorienne			5	3	3,5			

Faction Picte	Compétence	Compétence	Déplacement	Défense	Attaque Corps à Corps	Attaque à Distance	Ajustement valeur	Coût renfort
chasseur			2	1	2			1
archer			2	1		1,33		2
guerrier			2	2	2			2
hyène			5	0	1,2			1
Enfants de Gullah			3	3	4		2	3
Zogar			3	3	3			
Thak			3	3	3			
Gorm			3	3	4,1			
Dragon			3	5	6		3	
Serpent géant			3	3	3,9			
Tigre			4	1	2,5		-2	
Homme singe			3	3	3,5			
Démon marais			2	2	4,5		-1	
Démon terre			2	3	4			
Démon foret			3	2	3		-1	

Faction Aquilonie	Compétence	Compétence	Déplacement	Défense	Attaque Corps à Corps	Attaque à Distance	Ajustement valeur	Coût renfort
Gardes			2	2	1,66		1	1
Archer			2	1		2	2	1
Arbaletrier			2	1		1,5		2
Arbaletrier vert			2	0		3	1	3
Dragons noir			2	2	2,16			2
Loup géant			5	1	1,5		-1	2
Leader								
Conan le conquérant			3	4	6		2	
Zelata			2	1	1,66	2	-1	
Hadratus			2	2	1,33	2		
Pallantide			2	3	2,5		-1	
Capitaine			3	3	2,5			
Archer Kothien			3	2		2,5		
Balthus			3	1		4,3		
Slasher			5	3	2,5			
Zenobia			3	2	2		-1	

Faction Pirate	Compétence	Compétence	Déplacement	Défense	Attaque Corps à Corps	Attaque à Distance	Ajustement valeur	Coût renfort
Pirate			2	2	1,33		1	1
Pirate			3	1	1		-1	1
Pirate archer			3	1		1,6	2	1
Pirate Baliste			2	3		4	3	3
Garde belit			3	1	1,3			1
Profonds			2	3	2,5		2	2
Leader								
Conan			3	3	4,5			
Conan le pirate			3	3	4,5			
N Gora			2	3		3		
Belit			3	1	2		-2	
Zapo			2	3	4			
Valéria			3	2	2,6		-1	
Pirate elite balista			2	3		5,5	2	

Faction Orientaux	Compétence	Compétence	Déplacement	Défense	Attaque Corps à Corps	Attaque à Distance	Ajustement valeur	Coût renfort
Garde Khitan			2	1	1,6			1
Garde honneur			2	2	2			2
Javelinier			3	1		2	1	2
Chien fo			5	2	1,3		1	1
Acolytes khitiens 1			3	1	1,6			1
Acolytes khitiens 2			3	2	3		1	2
Acolytes khitiens 3			3	2	3		1	2

Leader

Shuang Mian			2	1	2	2	-1	
Molosse infernal			2	2	3		-1	
Gitara			2	1	3		-2	
Khemsa			2	2	2	2		
Kerim Shah			2	2		2	-1	