

PÉTANQUE

Tête-à-tête

1 vs 1

3 boules chacun

Doublette

2 vs 2

3 boules chacun

Triplette

3 vs 3

2 boules chacun

Dimensions règlementaires d'un terrain de pétanque : 4m de large x 15m de long minimum (3m x 12m minimum dans certains cas).

Déroulement d'une partie

Une partie se déroule en manches ou « mènes ».

Tirez au sort le joueur ou l'équipe qui commencera.

Point de départ : tracez ou posez au sol un cercle de 50cm de diamètre. A son tour, chaque joueur se place à l'intérieur. Il ne peut pas en sortir avant que sa boule ait atteint le sol.

Lancez le but (« cochonnet ») à une distance comprise entre 6 et 10m et à au moins 1m de tout obstacle (mur, arbre...).

Lancez ensuite votre première boule, au plus près du but.

Le joueur adverse entre ensuite dans le cercle. Il peut pointer sa boule avec adresse pour la placer encore plus près du cochonnet ou tirer votre boule avec précision pour la dégager.

Après chaque lancer, la boule la plus proche du but « tient le point » et mène le jeu.

C'est ensuite au joueur ou à l'équipe « qui ne tient pas » de lancer. Cette équipe joue ses boules jusqu'à reprendre le point.

Si le joueur et son équipe n'ont plus de boules, l'équipe adverse joue toutes celles qu'il lui reste. Elle essaye de marquer le plus de points possible.

La mène se termine quand toutes les boules ont été jouées.

Sortie du terrain

Si un joueur fait sortir le but du terrain (« tire le cochonnet ») :

- S'il reste des boules à jouer à chaque équipe ou plus aucune, la mène est nulle et le but appartient à l'équipe qui a marqué précédemment ou qui a gagné le tirage au sort.
- S'il ne reste des boules qu'à une seule équipe, elle marque autant de points qu'elle ne détient encore de boules.

Comptage des points et mène suivante

L'équipe dont la boule est la plus proche du but marque des points. Comptez toutes les boules mieux placées (proches du but) que celles de l'équipe adverse. Par exemple, si une seule de vos boules est placée devant la boule adverse la plus proche, vous gagnez la mène avec 1 point. Si 2 de vos boules sont mieux placées, vous marquez 2 points, etc.

Mène suivante : Un des joueurs de l'équipe gagnante lance le but de l'endroit où il se trouve.

Jouez la nouvelle mène. Répétez jusqu'à ce qu'une équipe atteigne 13 points