LE BAZAAR DES JEUX... CONAN

Qui dit fanzine dit fans. Et qui dit jeux dit, pour ce numéro, CONAN (de Monolith) parce que chez TORBALAN, on aime aussi les barbares. Voici donc un scénario fan-made qui nous est offert en toute exclusivité par Christopher Rius.

4 JOUEURS

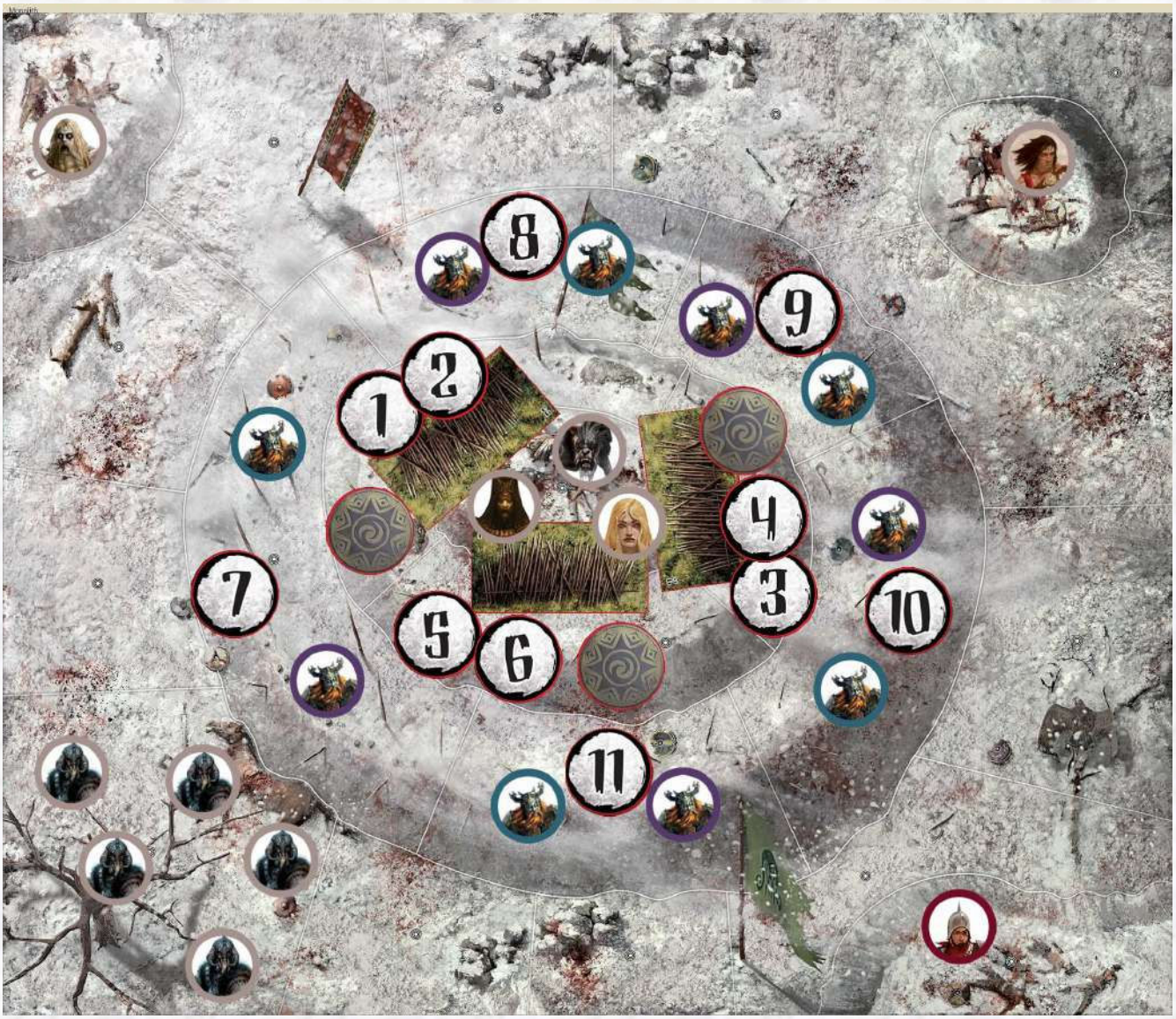
SAUVETAGE D'UNE PRINCESSE

NIVEAU DE DIFFICULTÉ 3

Sa dernière mission terminée l'ayant mené loin dans le nord enneigé, Conan se trouve proche de son ami Niord. Il lui rend visite, et la soirée se prolonge à la taverne locale devant une énorme chope d'hydromel. Quand soudain entre un homme en tenue de cuir complète, armé d'une hallebarde, mais présentant quelques blessures encore fraîches. *« Au secours, aidez-moi ! Je suis le Prince Kristoff, nous avons été agressés par des guerriers Vanirs. Ils étaient commandés par le Grand Magicien et ont enlevé ma promise, la Princesse Katerina. Il veut la sacrifier pour recouvrer sa jeunesse et sa vigueur lors d'un rituel nocturne, qui prendra fin au matin. J'ai besoin de renforts pour mettre fin à ses agissements. »*

Dans la taverne, tout le monde regarde le Prince Kristoff, mais personne n'ose se lever. Seul Conan se dresse soudainement et hurle : *« Bande de lâches, il n'y aura donc personne pour secourir une Princesse ? Moi, Conan, je vais prêter main forte à cet homme ! ».* Niord se lève et s'adresse à Conan : *« Enfin un peu d'action. Laisse-moi réunir cinq de mes meilleurs hommes, et je vous accompagne. »*

Ce scénario est dédicacé à ma Katerina, qui peint avec beaucoup de goût et de talent mes figurines.



CONAN

Pour ce scénario « fan-made » du jeu de société Conan, de Monolith, vous aurez besoin du **jeu de base Conan** et de **l'extension Nordheim**. La fiche du Prince Kristoff est à imprimer. La figurine le représentant est un Bossonien issu de la boîte de base.

OBJECTIFS

Pour gagner, les **héros** doivent avoir détruit les 3 barrières magiques, mettant ainsi fin à l'incantation du sorcier, et ce avant la fin du sixième tour.
Pour gagner, l'**Overlord** doit terminer l'incantation du sorcier, c'est-à-dire qu'au moins une barrière magique doit toujours être en place à la fin du sixième tour.

DEROULEMENT DE LA PARTIE

La partie débute par le tour des Héros
Nous vous suggérons d'utiliser :

Conan Seigneur de Guerre (Épée de Conan)
Prince Kristoff (Hallebarde) : voir fiche bonus
Niord (Épée Aesir x2) et 5 Guerriers Aesirs

Chaque Héros débute avec 4 gemmes en zone de fatigue.

L'Overlord commence avec 5 gemmes en zone d'Énergie disponible et 5 en zone de fatigue. Il récupère 5 gemmes par tour.

Au choix de l'Overlord

Renfort : 4 points de renfort (uniquement avec des Guerriers Vanirs).
Guérison magique : redonner 3 PV au Tigre (ne peut pas dépasser 7 PV).

7 PV

RÈGLES SPÉCIALES

Équipement

- Il y a 15 équipements au total, dont 11 à répartir au hasard sur le plateau avant de débuter la partie (les 4 restants ne seront pas utilisés) : 4 casques (+1 dé jaune en défense passive), 4 boucliers, 2 dagues, 2 haches, 1 lance d'ornement, 1 masse tribale, 1 épée Turanienne
- Chaque jeton numéroté de 1 à 11 correspond à un équipement présent au sol sur la case
- Ramasser et s'équiper d'un équipement pour un Héros : action simple à 1 gemme (soumis au phénomène de gêne).

Protections Magiques : les Protections Magiques de la case centrales, au nombre de 3, peuvent être détruites lors d'attaques au corps-à-corps. Chaque protection peut être attaquée à partir d'une case adjacente, et cette attaque est soumise au phénomène de gêne. Elles ont chacune 5 PV. Selon le nombre de protections encore actives, elles ont une défense équivalente à une armure :

- 3 protections actives : 2 points de défense
- 2 protections actives : 1 point de défense (et perte d'une gemme pour l'Overlord, qui tombe à 9)
- 1 protection active : 0 point de défense (et perte de 2 gemmes pour l'Overlord, qui tombe à 7)

Attention : on ne peut pas attaquer les protections avec un coup circulaire.

Cadavre Squelette : avant de commencer la partie, placer un marqueur « cadavre squelette » sur chacune des trois cases centrales.

Figurines centrales : à part le Tigre, les figurines de la Princesse et du magicien ne sont pas utilisées par l'Overlord, elles sont présentes uniquement pour l'immersion.

Tigre : si à la fin de son tour, il se situe sur la case centrale du plateau de jeu, alors il peut récupérer jusqu'à 2 PV (à aucun moment il ne peut avoir plus de 7 PV).

Réveil de Squelette : si, au début du tour de l'Overlord, aucun squelette n'est en jeu, alors l'Overlord peut placer gratuitement 2 Squelettes à la place d'un marqueur « cadavre squelette ».

Squelettes : lorsque les squelettes sont activés (peu importe la tuile de l'Overlord utilisée), on possède 4 actions de Squelettes. On peut relever 1 ou 2 Squelettes (maximum), au prix d'une action de Squelette

par Squelette relevé (remplacer le marqueur « cadavre squelette » par une figurine ou deux de Squelettes). L'autre possibilité est d'activer un Squelette par action de Squelettes (déplacement + attaque).
Attention : un Squelette qui vient d'être relevé de cette façon ne pourra pas attaquer avant le prochain tour.
Un Squelette qui est activé (se déplace et/ou attaque) peut prendre gratuitement un équipement sur sa case (case de départ, d'arrivée, ou traversée). Chaque Squelette ne peut posséder qu'une seule carte équipement. Une fois équipé, il ne peut plus en changer.
Si un Squelette meurt et qu'il possédait un équipement, alors l'équipement tombe sur la case où le Squelette est mort et devient disponible. Les Squelettes ne peuvent pas lancer d'arme. Lorsqu'un Squelette meurt, il est mis de côté en attendant d'être invoqué. Lorsqu'un second Squelette meurt, on place un marqueur « cadavre squelette » sur la case où il est mort. L'Overlord ne peut pas utiliser de défense pour ses Squelettes.

SQUELETTE : Dép 2 / Déf 1 / Att : 1 dé Orange (remplace les caractéristiques des tuiles Squelette de l'Overlord).

| Un scénario imaginé et écrit par Christopher Rius

Illustration de fond Conan : Théo Laouchet, Patricia Marcastel

POUR TROUVER D'AUTRES SCENARIOS

D'autres fan-made existent pour Conan, à découvrir sur https://the-overlord.com.

ET POUR ZOMBICIDE ?

Dans **Torbalan #1,** nous vous parlions de notre amour pour **Zombicide Black Plague et Green Horde** à travers l'interview de Nicolas Raoult. Sachez, si vous avez fait le tour des scénarios, qu'il existe des fan-extensions absolument magnifiques, réalisées par une communauté de joueurs débordant de créativité, à imprimer pour vivre de nouvelles aventures putrides : http://zombicide.eren-histarion.fr/fan-extension-its/