



La princesse Matrîne ayant formulé le souhait d'avoir un tapis en peau de hyènes, son père, confia cette mission à ses meilleurs chasseurs. Le premier à ramener les peaux sera couvert d'or!
 Conan s'aventure dans la forêt noire, traquant une piste de hyènes. Sans le savoir il s'engouffra dans les territoires des pictes. Il aperçut les hyènes au lointain dans un village picte. Il se dit qu'il devait les attraper vite, vérifiant que ses potions de soin étaient à ses côtés, il se jeta à leur poursuite.



Objectifs



Pour gagner le héros doit tuer les 4 hyènes et sortir du plateau avec leurs peaux dans le coffre avant l'issue du tour 13.



Pour gagner l'Overlord doit tuer Conan avant l'issue du tour 13.



La partie débute par Le tour des Héros

Nous vous suggérons d'utiliser :

* Conan le Vagabond (Armure de cuir, Epée de Conan) un coffre vide et 3 potions de soin.

◆ Tous les Héros commencent avec 6 gemme(s) en zone de fatigue..



◆ L'overlord commence avec 0 gemmes en zone d'énergie disponible et 4 en zone de fatigue. Il récupère 3 gemmes par tour..



Règles spéciales

Une chasse bien remplie! : Au bout de 3 tours, 2 chasseurs pictes arrivent sur le point de renfort 🔥

Au bout de 6 tours, 2 guerriers pictes arrivent sur le point de renfort 🔥

Au bout de 10 tours, 3 chasseurs pictes bleus arrivent sur le point de renfort 🔥

Au bout de 12 tours, 3 chasseurs pictes oranges et Zogar Sag arrivent sur le point de renfort 🔥

Les tuiles s'ajoutent au début de la rivière. Une seule tuile de Zogar Sag est ajoutée et il arrive après les chasseurs pictes oranges dans la rivière.

Un tapis pour Matrine : Conan peut prendre la peau de chaque hyène tuée au prix d'une manipulation simple. Il doit se trouver sur la zone où la hyène a été tuée pour ramasser la peau. Mettez la figurine de hyène sur la feuille de Hero de Conan pour représenter combien il a de peau de hyène. Chaque peau de hyène a un encombrement de 1. Conan doit tuer 4 hyènes au total.

Mes fidèles : L'overlord ne peut pas enlever de tuiles mortes de sa rivière, il ne peut pas purger sa rivière.

Pas de poussière sur le tapis : Afin de préserver les peaux de hyènes, Conan doit les ranger dans un coffre vide. Il peut le déposer quand il le souhaite et le ramasser au prix d'une manipulation simple.

Eboulis : Franchir les eboulis ne coûte aucun point de mouvement supplémentaire pour les figurines possédant la compétence escalade. 3 mouvements supplémentaires pour le franchir si l'on n'a pas la compétence.

tentures : franchir les tentures à l'entrée de chaque hutte coûte un point de mouvement supplémentaire.