



Voyageant à travers la région de Khitai, Conan et Shevatas partagent un temps le quotidien d'aventures de Shentu, un mercenaire dont la réputation a déjà dépassé la grande muraille. Avec lui, les voilà recrutés par un riche seigneur local dont la fille, la belle Li-Chen, a été enlevée par un puissant sorcier aux sombres dessins.

Arrivés au pied de la tour qui lui sert de repaire, nos Héros sont inquiets. En effet, ils ont appris que, si Shuang Mian a enlevé la jeune-fille, c'est pour la sacrifier au cour d'un rituel sensé invoquer un dieu maléfique dont ils ne connaissent rien, et cette perspective ne les enchante guère. Ils savent qu'ils vont devoir faire vite s'ils veulent arriver à temps en haut de la tour, et empêcher ce sacrifice.

Tenant fermement leurs armes, les trois hommes s'avancent prudemment sur le chemin de pierre...



Objectifs :



Pour gagner, les Héros doivent tuer Shang Mian le sorcier, avant la fin du tour 6.



Pour gagner, l'Overlord doit conserver Shang Mian en vie jusqu'à la fin du tour 6.