

Oh, Harley et son clown ! Alors, vous avez aimé mon jeu de piste pour vous faire venir ici ? Super ! Je vous ai préparé un autre jeu... Le diamant ? Il sert de détonateur à une bombe. Et j'ai caché la bombe dans une des 6 salles verrouillées. Laquelle ? Il faut pirater un ordinateur pour identifier la bonne. Un jeu d'enfant pour vous... Ha oui, il ne faut pas se tromper d'ordinateur, si l'un des deux contient la localisation de la salle, l'autre fait exploser la bombe... Eh ! Pas d'agressivité ! Si je meurs, mon détecteur cardiaque déclenche aussi l'explosion, et boum, plus personne ! Allez, prêt pour la course ? Car dès que vous aurez trouvé le bon ordinateur, je prendrais l'autre pour alerter la difficulté...



CONDITIONS DE FIN DE PARTIE

- > A la fin du tour 10 du super-vilain - le diamant a été retrouvé !
- > Enigma n'est plus - si les super vilains neutralisent Enigma, son détecteur cardiaque déclenche l'explosion des bombes

CONDITIONS DE VICTOIRE

- > Valider l'objectif - le Joker doit offrir à Harley le diamant en chantant 'bon anniversaire Harley' !

1er HEROS

Harley Quinn
BOOTS THE SMASHER

2e HEROS

Le Joker
DIRTY SERVICE GUN

3e HEROS

Bane
VENOM

1 Renforts : Au début de chaque activation d'une tuile alliée, ajouter si possible une figurine en renfort.
Les **Riddler's gang** entrent par le tunnel Nord ou le tunnel Est afin d'équilibrer leur nombre sur la carte.
Les **Brutes** entrent par le tunnel Est.

2 Fonctionnement de la rivière : Préparer des jetons de 1 à 6. Activer 3 jetons par tour.
+ Killer Croc et les riddler's gang attaquent le héros le plus fort.
+ Ratcatcher et les brutes attaquent le héros le plus faible (ou les sbires).
+ Une fois la pièce trouvée, les brutes se massent devant la porte.
+ Enigma reste en position tant qu'il n'a pas été interrogé. Ensuite, il se dirige vers l'ordinateur permettant d'activer les bombes, et tente une **réflexion complexe** pour augmenter la difficulté de déminage la bombe au diamant (voir règle "Enigma corse la difficulté").

3 Nuée de rats : Si vous possédez l'extension "Versus", déposer un jeton "rats" sur chaque case que quitte Ratcatcher. Si nécessaire, retirer le jeton le plus loin. Si vous n'avez pas l'extension, utilisez un jeton quelconque "acc". Il sera équivalent à 2 de niveau 2. Quatre jetons en tout. Enigma et ses troupes ne sont pas affectés par le jeton "rats".

4 Mise en place : Harley et le Joker conservent leur sbires s'ils en ont encore, avec un supplémentaire de chaque en renfort. Bane prend un venom de plus.
Pour une mise en place hors campagne, prenez deux Harley Quinn's gang et deux joker's gang with hammer.

Objectif : Harley doit retrouver le diamant qu'Enigma a volé au Joker. Celui-ci l'a caché dans une des 6 salles. Le n° de la salle est caché dans un des deux ordinateurs. Seul Enigma sait quel ordinateur contient l'information. L'autre ordinateur fait exploser la bombe... S'il meurt, la bombe explose, détruisant toute cette section des égouts. Enfin, il faudra forcer la porte de la bonne salle pour désamorcer la bombe.

Interroger Enigma : Pour l'interroger, il faut d'abord réduire son nombre de point de vie à exactement 1 (☘ s'applique au gré du joueur). Une fois réduit à un point de vie, il faut lui faire avouer. Pour cela, il faut réussir une **manipulation complexe de difficulté 6** (☘ s'applique. En cas de réussite, lancer un dé jaune. Si 0 touche, c'est l'ordinateur 0 ou Nord Ouest qui contient l'information. Sinon, c'est le 1 ou Sud Est.

Pirater l'ordinateur : Une fois le bon ordinateur identifié, il faut effectuer un **piratage de difficulté 6** (☘ s'applique. En cas de succès, lancer un dé rouge pour connaître la bonne pièce suivant le résultat :

Ordinateur 0	0	1	2
Ordinateur 1	0	1	2

Une fois la pièce identifiée, placer une bombe dans cette salle.

Ouvrir la porte : La porte de la bonne salle s'ouvre grâce à une **manipulation complexe de difficulté 6** (☘ s'applique. Le jeton "0" ou "1" est retiré. L'ouverture de la mauvaise porte déclencherait l'explosion de la bombe. Il n'est pas non plus possible de détruire les parois, un détecteur de choc déclencherait la bombe...

Désamorcer la bombe : Pour retirer le diamant du détonateur, il faut faire une **manipulation complexe de difficulté 4+X** (☘ s'applique.

Enigma corse la difficulté : Une fois le bon ordinateur identifié, Enigma court vers l'autre ordinateur. Pour chaque **réflexion complexe de difficulté 6** réussie, ☘ s'applique. X augmente de 1. déposer un cube rouge près de la bombe pour le signifier.