2 PAR DELA LA MORT

" Mon amour est plus fort que n'importe quelle mort ! Mon cœur est soudé a ton cœur, mon âme fait partie de ton âme ! S'il arrivait que la mort m'ait emportée et que tu te battes pour la vie, je reviendrais des abysses pour t'aider ! Je t'appartiens et tous les dieux et leurs éternités ne sauraient nous séparer ! "

Tel fut le dernier chant d'amour de Bêlit. Et en effet, elle revint et le sauva.

La roue du temps a tourne et aujourd'hui encore Conan se bat pour la vie. Solidement ligoté à un poteau, le barbare est à la merci d'un sorcier picte désirant le sacrifier à son dieu ignoble. Impuissant, le cimmerien voit avec effroi Zogar Sag plonger sa main vers son coeur...

Du fond des enfers, Bêlit a entendu la détresse de son bien aimé. Bravant à nouveau les dieux, elle s'élance à sa rescousse, entrainant dans son sillage le fidèle équipage de la Tigresse. Le temps suspend son vol. Alors que Zogar Sag ivre de massacre s'endort paisiblement, l'âme du Cimmerien farrouchement accrochée à la vie se bat pour rejoindre son corps, il est encore temps!

Mais la pure magie de l'amour déchirant les éternités divines a éveillé l'attention d'un autre coeur lié au Barbare. Du fin fond de la fange démoniaque, Thalis l'éconduite voit la chance lui sourrire enfin.
Se précipitant à la suite de la capitaine pirate, elle espere bien arriver la première, charmer quelques créatures pour sauver le Cimmérien et ainsi gagner son amour...



Objectifs : La première de Bêlit ou Thalis qui sauve Conan, gagne la partie.

Pour gagner Bêlit doit sauver son bien aimé. Elle doit rendre son coeur à Conan.
Le coeur se trouve entre les mains de Zogar Sag dans la tour Nord.

Pour gagner Thalis doit ramener Conan à la vie grâce à la relique.
La relique se trouve dans la tour Sud- Ouest.

Belit et l'equipage de la tigresse

L'Overlord commence avec 4 gemmes en zone d'énergie disponible et 4 en zone de fatigue. Il récupère 3 gemmes par tour.



Renfort : 2 points de renforts sur la zone de départ de Bêlit

L'amour donne des ailes : La prochaine tuile a être jouée gagne 2 pts de mouvement gratuits et la compétence saut.

Retour de l'au dela : Si elle a ete tuée, Bêlit peut revenir en renfort une seule fois au cours de la partie



3

Thalis et ses allies charmes

L'Overlord commence avec 4 gemmes en zone d'énergie disponible et 4 en zone de fatigue. Il récupère 3 gemmes par tour.



Renfort : 2 points de renforts sur la zone de départ du guerrier picte

La jalousie est une douleur : La prochaine tuille a être jouée pourra attaquer 2 fois consécutives.



2

Thalis est équipée du sceptre stygien.

La compétence fascination permet à Thalis de n'être attaquée que le tour suivant l'activation de sa tuile.

Règles speciales :

Eboulis : Franchir un éboulis coute un point de mouvement supplémentaire.
Une figurine possédant la compétence saut peut franchir les éboulis sans surcout de mouvement.

Sauter des remparts : sauter depuis les remparts inflige sans défense possible et si la figurine possède la compétence Saut. Remonter sur les remparts est impossible.

Porte : A moitiée enfouie sous un effondrement, cette porte est bloquée depuis les remparts. La porte ne peut être ouverte que depuis l'intérieur de la tour. Elle ne peut pas etre refermée.

Zogar Sag et le coeur de Conan :

Zogar Sag dort profondément, le coeur de Conan dans ses bras. Il n'attaque pas, ne bouge pas mais il occasionne de la gêne pour les deux camps. Récupérer le coeur est une action gratuite pour l'équipe de Bêlit. L'équipe de Thalis ne peut pas ramasser le coeur.
Le coeur est schématisé par une gemme rouge posée sur le socle de la figurine le transportant. Une fois l'équipe de Bêlit en possession du coeur, il doit etre ramené sur la zone ou se trouve Conan. Les figurines sous les ordres de Belit doivent être en surnombre sur cette zone pour que la magie de l'amour opère. Conan retrouve son coeur et son âme ne quitte pas son corps : il est sauvé!

La relique brisée et la nécromancie de Thalis :

Tout au fond des ruines de la tour Sud-Ouest, Thalis a ressentit la magie ancienne d'une puissante relique brisée. Elle compte se servir de cette magie pour sauver le barbare en espérant gagner son amour ou du moins le lier magiquement en le ranimant. Ramasser la relique est une action gratuite pour l'équipe de Thalis. Les hyènes ne peuvent pas la transporter. L'équipe de Bêlit ne peut pas ramasser la relique.
La relique est schématisee par une gemme bleue posée sur le socle de la figurine qui la transporte. Une fois l'équipe de Thalis en la possession de la relique, elle doit etre ramenée sur la zone ou se trouve Conan. Les figurines sous les ordres de Thalis doivent être en surnombre sur cette zone pour que le rituel s'acheve. Conan est ranimé par la nécromancie et se soumet a Thalis.

Ce scenario est jouable en Core Box
Seule la tuile de Belit (SG) est necessaire
Tout le reste se trouve dans la boite de base



