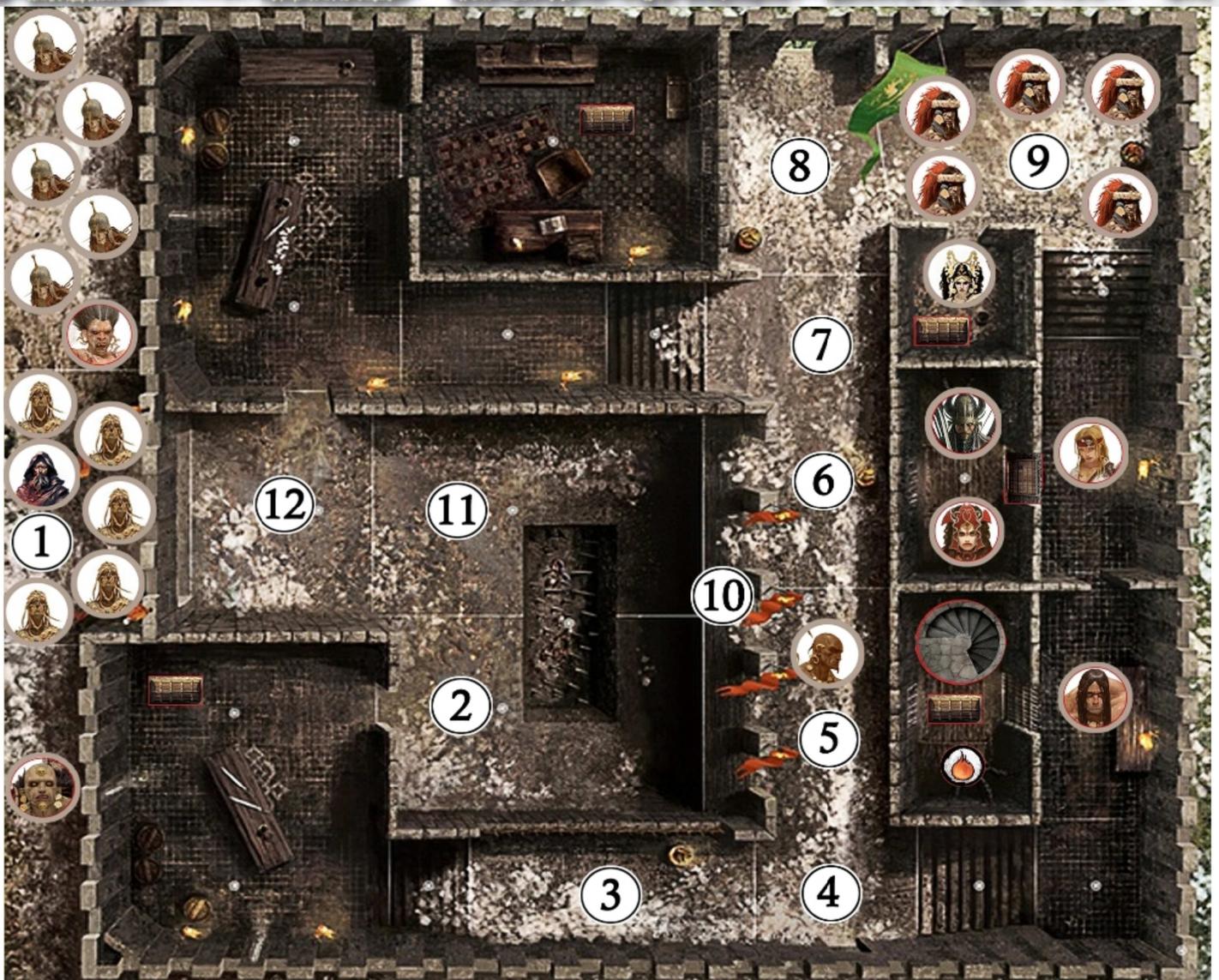


Des mercenaires à la solde du royaume de Kush ont kidnappé le conseiller en chef des armées du royaume d'Argos, Kerim Shah. Leur mission : lui extorquer tous les détails du plan d'invasion qui doit permettre au royaume d'Argos de reprendre le contrôle du pays de Kush. Mais l'opération a mal tourné, poursuivis par la 6^{ème} armée d'Argos, les kidnappeurs accompagnés de leur otage doivent se retrancher dans la forteresse d'Aygalum. L'imposant édifice est entouré d'un halo de protection, empêchant tout être humain non initié aux arts magiques d'y pénétrer. Les engins de siège se préparent, entourent le fort et n'attendent plus que le signal pour l'ensevelir sous un déluge de pierres.

Le temps est compté, la sœur de Kerim Shah, personnalité influente au conseil de la magistrature d'Argos met sur pied une opération de sauvetage pour extraire son frère avant qu'il ne soit trop tard. Elle sait que le grand conseil ne prendra pas le risque que des informations secrètes tombent entre les mains de l'ennemi, la vie de son frère est peu de chose face à la raison d'état. La guilda des sorciers met à son service 3 de ses meilleurs mages. La nuit est tombée, nos 3 héros ont conscience qu'ils ne s'en sortiront sûrement pas vivant. Peu avant, la capitaine en chef des catapultes a été claire : « Vous avez jusqu'au lever de lune, une fois le secteur éclairé par la clarté lunaire, mes machines entrèrent en action ; on ne peut prendre le risque qu'ils s'échappent, j'espère que vous arriverez à sortir à temps; adieu! ».



Objectifs :



Pour gagner, les Héros doivent sauver Kerim Shah, celui-ci doit sortir par l'entrée de la forteresse et quitter le plateau avant la fin du tour 10. Passé ce tour, écrasés sous un déluge de pierre, ils sont ensevelis sous les décombres. Désormais au royaume d'Argos, une sœur pleure son frère...



Pour gagner, l'Overlord doit empêcher les Héros de sauver Kerim Shah avant le tour 10, passé ce tour, on ne retrouvera pas les corps des mercenaires dans les décombres. Ont-ils pu sortir à temps?...



La partie débute par le tour des héros.

Utilisez les héros et équipements suivants :

- Skultus (Lance d'ornement et 1 sort : Rage de Bori)
- Pelias (Dague et 1 sort : Réveil de Yajur). Lui associer en allié la tuile Momies.
- Zogar Sag (Masse tribale et 2 sorts : Nuée pestilentielle et Retour des braves). Lui associer en allié la tuile Squelettes.



 Tous les héros débutent la partie avec 5 gemmes en zone de fatigue.



 L'*Overlord* commence avec 7 gemmes en zone d'énergie disponible et 5 gemmes en zone de fatigue. Il récupère 5 gemmes par tour. Il peut effectuer jusqu'à 3 activations au lieu des 2 habituelles.

Akivasha possède les 3 sorts suivants : Main de la mort, putrescence, morsure de Set.

L'*Overlord* applique les événements suivants à chaque activation de la tuile, ils sont facultatifs :



Renfort : 5 points de renfort . D'autres gardes de Bêlit qui était en train de chercher une sortie par des réseaux souterrains sous la forteresse, arrivent en renfort par un escalier secret découvert dans l'une des cellules.

Feux de l'enfer : Applicable à partir du tour 3, utilisez la règle spéciale clair de lune pour déclencher un tir de catapulte. Ce tir est indépendant et en plus du tir du début de tour.



Règles spéciales :

Clair de lune : A partir du 3ème tour, la lune apparaît à l'horizon, le signal est donné, les catapultes font déferler un déluge de pierres. Pour savoir où tombent les projectiles, lancez 4 dés rouge, additionnez les touches, cela vous donnera le numéro de la case touchée, appliquez des dégâts de zone de 2 dés rouge pour toutes figurines se trouvant sur la case en question. A appliquer à chaque début de tour, à partir du tour 3.

Saut/Escalade depuis le balcon : Seuls Les momies et squelettes peuvent escalader le balcon au prix de 1 point de mouvement supplémentaire. (Note : le balcon est la case n°10)

Sauter depuis le balcon inflige 1 dé rouge sans défense possible, quelque soit le personnage et ses compétences.

Coffres : 4 coffres sont placés comme indiqué sur le plan. Le paquet de cartes équipements est composé de 2 potions de vie, 2 orbes explosives, 1 arbalète, 1 armure de cuir; donc maximum 4 objets trouvables sur 6.

Portes de la cellule : Pour les héros, ouvrir cette porte est une manipulation complexe de difficulté 3. Ils peuvent la détruire avec 2 symboles en attaquant la porte au corps à corps. Une fois ouverte ou détruite par les héros, la porte est retirée du plateau. Les figurines de l'*Overlord* ouvre et ferme la porte gratuitement.

Contrôle mental sur Kerim Shah : Pressé par le temps, Akivasha se sert d'un sort de contrôle mental pour souffrir le maximum d'informations à Kerim Shah, Sous l'influence de l'enchanteuse, il n'est plus maître de lui-même. Les héros peuvent le porter pour le sortir de la forteresse, il a un encombrement de 6.

Si la vie d'Akivasha tombe à 1, elle n'a plus la force psychique pour contrôler Kerim Shah, celui-ci retrouve ses moyens malgré une grande fatigue et s'équipe de son arc bossonien qui avait été laissé imprudemment dans la cellule.

Prenez la fiche héros de Kerim Shah avec 7 gemmes en zone de fatigue et 3 gemmes en zone active, équipé de son arc bossonien. Il est maintenant contrôlé par le camp des héros au même titre que les 3 sorciers.

Le contrôle mental est toujours actif si Akivasha sort de la cellule. Seul réduire sa vie à 1 ou l'éliminer permet de couper le lien psychique qu'elle a noué avec Kerim Shah et d'en prendre le contrôle par les héros.

Contrôle des momies et squelettes : Zogar Zag ne peut contrôler et utiliser son sort retour des braves qu'avec les squelettes, ils sont retirés du plateau si Zogar Zag est éliminé.

Pelias ne peut contrôler et utiliser son sort Réveil de Yajur qu'avec les momies. elles sont retirées du plateau si Pelias est éliminé. A chaque fois qu'une momie ou un squelette est éliminé, la figurine est remise sur la case 1 à l'entrée de la forteresse, régénérée par le pouvoir des sorciers. Ce qui fait qu'il y a en permanence 5 momies et 5 squelettes présents sur le plateau, tant que les sorciers les contrôlant sont en vie.