

actuel sur sa fiche de campagne.

A la fin de chaque scénario, chaque Héros ajoute les points d'expérience gagnés par le camp des Héros durant celui-ci, à son nombre de points d'expérience actuel sur la fiche de campagne des Héros.

A la fin d'un scénario, si l'*Overlord* a un monstre/garde du corps en vie, il note le nom de celui-ci sur sa fiche de scénario puis coche la case du monstre sur sa fiche de campagne.

DÉPENSE DES POINTS D'EXPÉRIENCE :

Pendant cette phase, les joueurs peuvent dépenser librement les points d'expérience indiqués sur leur fiche de campagne.

Dépense des points d'expérience de l'*Overlord*

L'*Overlord* peut acheter autant de gemmes spéciales de l'*Overlord* qu'il le souhaite tant qu'il lui reste suffisamment de points d'expérience. Pour chaque gemme, il soustrait 15 points de son nombre de points d'expérience puis ajoute 1 à son totale de gemmes spéciales sur sa fiche de campagne.

A aucun moment l'*Overlord* ne peut avoir plus de 9 gemmes spéciales.

Dépense des points d'expérience des Héros

Si un Héros a été mis hors de combat pendant ce scénario, il ne peut pas dépenser de points d'expérience. Il pourra le faire à nouveau lors de la phase de dépense des points d'expérience du scénario suivant s'il n'a pas été mis hors de combat pendant celui-ci. Il ne peut pas non plus participer à l'achat d'une gemme commune.

Gemmes communes

Les Héros peuvent acheter mutuellement autant de gemmes communes qu'ils le souhaitent tant qu'il leur reste suffisamment de points d'expérience. Pour chaque gemme, ils soustraient au total 100 points d'expérience actuels puis ajoutent 1 à leur total de gemmes communes sur leur fiche de campagne. Les Héros s'accordent pour déterminer lesquels d'entre eux contribuent à dépenser les 100 points d'expérience requis et dans quelle proportion.

A aucun moment les Héros ne peuvent avoir plus de 9 gemmes communes.

Niveau des Héros

Chaque Héros peut acheter autant de niveaux qu'il le souhaite tant qu'il lui reste suffisamment de points d'expérience. Pour chaque niveau, il soustrait 20 points de son nombre de points d'expérience actuels puis indique son nouveau niveau sur la fiche de campagne des Héros.

Un Héros ne peut pas perdre de niveau au cours de la campagne.

slan