



Après son équipée chez les pictes, Conan et son équipe continue leur épopée à la recherches des trésors royaux dérobés par les conspirateurs.

Les voici en route pour la Stygie, où d'après les renseignements donnés par son espion Ikhmet, Conan apprend que Thôt-Amôn, un des nombreux conspirateurs, s'est réfugié dans les catacombes de la reine.

Cependant les renseignements sont imprécis. Rien n'est indiqué sur le nombres d'hommes et de créatures que recèlent ces sombres catacombes. Seuls des positions supposés d'Assassins de Thôt sont précisés ainsi que la position de Valéria qui a été capturée par Thôt à Khémi et du trésor dérobé.

Le nom même de Catacombe de la reine intrigue car aucune souveraine de Stygie n'a été enterrée en ces lieux.

Cependant le temps presse et nos Héros n'ont pas le temps de glaner plus de renseignements. Ils prennent un embarcation au port de Luxur sur le fleuve Bakhr et s'avance vers les catacombes avec leurs maigres informations....



Objectifs



Pour gagner le héros en possession de l'artefact stygien doit fuir avant la fin du tour 7.
Les héros gagne un point de victoire bonus supplémentaire si ils parviennent à faire fuir Valéria.



Pour gagner l'Overlord doit empêcher le héros en possession de l'artefact stygien de fuir avant la fin du tour 7.
L' Overlord gagne un point de victoire bonus si il tue Valéria.