



La partie débute par Le tour des Héros.

- Conan le Vagabond
- Contantius
- Kerimshah
- Valkyrie
- Pelias (3 sort(s) : Main de la mort, Transfert de vie, Téléportation) La téléportation ne permet pas de changer de niveau
- Taramis (3 sort(s) : Guérison de Mitra, Flétrissement, Putrescence)

◆ Les Héros débutent avec 6 gemme(s) en zone de fatigue.



◆ L'Overlord commence avec 10 gemmes en zone d'Énergie disponible et 10 en zone de Fatigue. Il récupère 10 gemmes par tour.



Troupes secrètes : L'Overlord peut déplacer deux jetons reliques au choix dans la limite du déplacement des personnages qu'ils représentent.

Renforts : L'Overlord a droit à 10 points de renfort qu'il peut déployer sur les zones marquées par 🔥. L'Overlord doit attendre que toutes les figurines représentées par 🟡 meurent avant de pouvoir les déployer en renfort. Si un Héros ou une figurine alliée se trouve en ligne de vue avec les renforts au moment de leur déploiement, l'Overlord dévoile ses figurines sinon il utilise le 🟡 qui les représente.

L'Overlord ne peut pas appeler de Gardes Eternels et bleus en renforts. Une fois que tous les Gardes Eternels bleus sont morts, l'Overlord prend la tuile Momie bleue et la place près de son livre de Skelos. Il prend également les socles de couleurs correspondants à la tuile et les mets aux figurines mortes. A partir de ce moment, il pourra faire appel aux Momies Bleues comme renforts.



🟡 Avec les sorts : Réveil de Yajur, Possession de Set, Stygie - Passe-muraille, Stygie - Pluie de Pierres commence avec 6 points de vies

🟡 commence avec 8 points de vie

🟡 commence avec 8 points de vies.

Règl

Déploiement : Les Héros se déploient sur les zones marquées d'un ☉.

L'Overlord quant à lui déploie ses figurines de la manière suivante: Il prend les jetons 🟡 et les place faces cachées sur le plateau à la place qu'il souhaite, sauf pour les jetons représentant Thôt-Amon et la Reine Scorpion qui devront être placés obligatoirement au Niv. 0.

il ne peut y avoir deux 🟡 sur la même zone.

Les Numéros inscrits sur les jetons représentent les différentes figurines de l'Overlord non découvertes par les héros, qui avancent sous le couvert de l'obscurité.

① : Thôt-amon; ② : Reine Scorpion; ③ : Scorpion Géant 🔥🔥🔥; ④ : 5 scorpions géants; ⑤ : 5 scorpions géants; ⑥ : 5