



REGLEMENT DU CHAMPIONNAT DE FRANCE



Le tournoi se déroule selon le système de rondes suisses. Pour plus de précision sur les rondes suisses suivez ce lien : https://fr.wikipedia.org/wiki/Système_suisse
Le nombre de ronde sera déterminé par le nombre d'équipes (minimum de 5 rondes). Si il y a plus de 32 équipes on fera une 7ème rondes
A l'issue des rondes les 4 meilleures (ou les 8 meilleures en fonction du nombre d'équipes) équipes, s'affronteront lors de phases finales appelées TOP 4 (ou TOP 8). Ces rencontres seront à élimination directe.

RÈGLES

La version 1.5 des règles de Mythic Battles Panthéon diffusée par Monolith le vendredi 8 mars 2019 sur le site The Overlord seront de rigueur durant le championnat de France. En revanche nous utiliserons les Dashboard de la 1.0.
<https://the-overlord.com/index.php?/topic/2694-livret-de-règles-mythic-battles-panthéon-15-non-finalisé/>

TEMPS DE JEU

Les rondes durent 1h30 draft inclus. L'organisation fera savoir qu'il reste seulement 15 minutes avant la fin du temps réglementaire. Puis au bout des 1h30, l'organisation annonce la fin du temps réglementaire. Les joueurs terminent alors le tour en cours, appelé tour additionnel, jusqu'au dernier joueur. Chaque joueur doit avoir fait le même nombre de tours à l'issue de la ronde si la partie va jusqu'au Time limit.

Cas particulier durant les TOP : En cas d'égalité entre les deux équipes (match nul) à l'issue du tour additionnel, un nouveau tour sera joué tant qu'un gagnant n'est pas défini.

Cas particulier de la finale : Elle se jouera en 2h00 draft compris.

DEBUT DE PARTIE

L'équipe qui gagne le tirage au sort détermine l'ordre des joueurs. Une équipe aura le 1er et le 3ème joueur, l'autre équipe le 2nd et le 4ème joueur. Puis le choix des numéros de joueurs se décide en interne dans chaque équipe. L'équipe disposant du 2ème et du 4ème joueur pourra choisir le côté de la map où ses unités se déploieront. Les règles de draft restent fidèles à la version 1.5 des règles de MBP.

VICTOIRE ET POINTS

La partie s'arrête immédiatement par la victoire d'une équipe qui absorbe 4 pierres divines ou tue un dieu adverse.

Si aucune de ces 2 conditions n'est remplie à l'issue du temps imparti, on compare alors les Points de Parties pour déterminer le vainqueur de la ronde.

Les Points de Partie (PP) :

$PP = 2x(\text{Nombre de pierres divines absorbées}) + (\text{points de vie perdus par les dieux adverses})/2$

Les Points de Victoire (PV) :

Victoire : 3 PV (4 pierres divines absorbées/ 1 dieu adverse tué / max PP si partie en Time Limit)

Match Nul : 1 PV pour chaque équipe (en cas d'égalité de PP si partie en Time Limit)

Défaite : 0 PV

CLASSEMENT FINAL

A l'issue des rondes, le classement final et le départage des équipes est déterminé selon les priorités suivantes :

1. Total des PV
2. Nombre de victoires
3. Nombre de matchs nuls
4. La Somme des Points des Adversaires rencontrés (SPA) (ou SOS an anglais : Sum of Opponents Scores) : La SPA mesure la difficulté de parcours de chacun des joueurs. Un joueur qui a affronté des joueurs mieux classés à la fin du tournoi, a une SPA plus élevée qu'un joueur qui a affronté des joueurs moins bien classés. Pour plus de renseignement sur le SOS: https://fr.wikipedia.org/wiki/Système_de_départage#Système_Solkoff
5. Somme des GA (goal average) : A chaque ronde, on calcul le GA = $PP_{\text{équipe}} - PP_{\text{adverse}}$. Ce GA peut donc être négatif.

ARBITRAGE

Un arbitre sera présent lors du tournoi. Il pourra intervenir sur demande des équipes et prendre des décisions en cas de litige. S'il venait à ne pas pouvoir répondre à une question de règle, il pourra toujours demander l'avis de joueurs d'autres tables pour trouver la solution au litige de règles.

FAIR-PLAY

Ce championnat de France se veut certes être très compétitif, mais il ne reste pas moins que c'est un jeu que nous apprécions tous et autour duquel nous aurons la joie de partager de très bon moment tout au long de ce bel évènement Il y aura sans nul doute différents niveaux de jeu lors de cette compétition, mais nous tenons vraiment à ce que toute les équipes soient fair play et gardent leur bonne humeur tout au long du week-end.