

## Attaque suicide

À JOUER AU MOMENT OÙ UN TROGLODYTE ATTAQUE

CE TROGLODYTE GAGNE +2 

ET EST ENSUITE RETIRÉ DU JEU À L'ISSUE DU COMBAT

## Coup critique

À JOUER AU MOMENT DE RÉPARTIR LES EFFETS D'UNE TOUCHÉ

C'EST VOUS QUI CHOISISSEZ SUR QUELLE LIGNE APPLIQUER LA BLESSURE

OU

À JOUER DURANT LA PHASE DE MENACE SERGE PERD LE TALENT GARDE DU CORPS  CE TOUR CI

## Maître du Destin

À JOUER JUSTE APRÈS AVOIR LANCÉ LES DÉS DE DESTIN

CHOISISSEZ UN DÉ DE DESTIN ET PLACEZ LE SUR LA FACE DE VOTRE CHOIX

## Possession démoniaque

À JOUER DURANT LA PHASE DE MENACE

CHOISISSEZ UN HUMAIN (SAUF RICHARD) CELUI CI EFFECTUE UNE ATTAQUE SUR UN AUTRE HUMAIN PRÉSENT SUR LA MÊME TUILE QUE LUI IL NE PEUT BÉNÉFICIER DU TALENT GARDE DU CORPS 

## Pris de panique

À JOUER JUSTE UNE FOIS QUE LE JOUEUR HUMAIN A ASSIGNÉ SES DÉS D'ACTIVATION

CHOISISSEZ LE DÉ D'ACTIVATION D'UN HUMAIN, ET CHANGEZ SA VALEUR POUR L'ASSIGNER À UNE AUTRE LIGNE (SANS BLESSURE)

## Projection d'acide

À JOUER AU MOMENT DE L'ATTAQUE D'UNE CHASSEUSE OU D'UN MOLOSSE

UNE CHASSEUSE OU UN MOLOSSE DE VOTRE CHOIX GAGNE LE TALENT COMBAT À DISTANCE CE TOUR CI



## Rage démoniaque

À JOUER DURANT LA PHASE DE MENACE

LES CHASSEUSES ET LES MOLOSSES GAGNENT LE TALENT FRÉNÉTIQUE CE TOUR CI



## Sous le signe du démon

À JOUER DURANT LA PHASE DE MENACE

LA CHASSEUSE OU LE MOLOSSE DE VOTRE CHOIX GAGNE

+1  +1  +1 

CE TOUR CI

## Terreur

À JOUER DURANT LA PHASE DE MENACE

DÉPLACEZ UN HUMAIN SUR UNE TUILE ADJACENTE SANS TENIR COMPTE DE LA RESTRICTION DE BLOCAGE

## Tout espoir est vain

À JOUER DURANT LA PHASE DE MENACE

CE TOUR CI, VINCENT ET LÉON PERDENT LE TALENT INSSAISISSABLE 

ET LES TROGLODYTES GAGNENT LE TALENT INSSAISISSABLE 

## Trogodyte coriace

À JOUER DURANT LA PHASE DE MENACE

PLACEZ UN GÜNTHER (HORS JEU) SUR LA TUILE DE VOTRE CHOIX (EN PRENANT COMPTE LA RESTRICTION DE SATURATION)

## Fumée toxique

À JOUER DURANT LA PHASE DE MENACE

CHOISISSEZ UNE TUILE, JETEZ UN DÉ POUR CHAQUE HUMAIN PRÉSENT SUR CETTE TUILE. SUR UN RÉSULTAT DE 3 OU PLUS L'HUMAIN REÇOIT UNE BLESSURE

## Attaque suicide

À JOUER AU MOMENT OÙ UN TROGLODYTE ATTAQUE

CE TROGLODYTE GAGNE +2 

ET EST ENSUITE RETIRÉ DU JEU À L'ISSUE DU COMBAT

## Coup critique

À JOUER AU MOMENT DE RÉPARTIR LES EFFETS D'UNE TOUCHÉ

C'EST VOUS QUI CHOISISSEZ SUR QUELLE LIGNE APPLIQUER LA BLESSURE

OU

À JOUER DURANT LA PHASE DE MENACE SERGE PERD LE TALENT GARDE DU CORPS  CE TOUR CI

## Maître du Destin

À JOUER JUSTE APRÈS AVOIR LANCÉ LES DÉS DE DESTIN

CHOISISSEZ UN DÉ DE DESTIN ET PLACEZ LE SUR LA FACE DE VOTRE CHOIX

## Possession démoniaque

À JOUER DURANT LA PHASE DE MENACE

CHOISISSEZ UN HUMAIN (SAUF RICHARD) CELUI CI EFFECTUE UNE ATTAQUE SUR UN AUTRE HUMAIN PRÉSENT SUR LA MÊME TUILE QUE LUI IL NE PEUT BÉNÉFICIER DU TALENT GARDE DU CORPS 

## Pris de panique

À JOUER JUSTE UNE FOIS QUE LE JOUEUR HUMAIN A ASSIGNÉ SES DÉS D'ACTIVATION

CHOISISSEZ LE DÉ D'ACTIVATION D'UN HUMAIN, ET CHANGEZ SA VALEUR POUR L'ASSIGNER À UNE AUTRE LIGNE (SANS BLESSURE)

## Projection d'acide

À JOUER AU MOMENT DE L'ATTAQUE D'UNE CHASSEUSE OU D'UN MOLOSSE

UNE CHASSEUSE OU UN MOLOSSE DE VOTRE CHOIX GAGNE LE TALENT COMBAT À DISTANCE CE TOUR CI





## Rage démoniaque

À JOUER DURANT LA PHASE DE MENACE

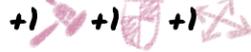
LES CHASSEUSES ET LES MOLOSSES GAGNENT LE TALENT FRÉNÉTIQUE CE TOUR CI



## Sous le signe du démon

À JOUER DURANT LA PHASE DE MENACE

LA CHASSEUSE OU LE MOLOSSE DE VOTRE CHOIX GAGNE



CE TOUR CI

## Terreur

À JOUER DURANT LA PHASE DE MENACE

DÉPLACEZ UN HUMAIN SUR UNE TUILE ADJACENTE SANS TENIR COMPTE DE LA RESTRICTION DE BLOCAGE

## Tout espoir est vain

À JOUER DURANT LA PHASE DE MENACE

CE TOUR CI, VINCENT ET LÉON PERDENT LE TALENT INSSAISISSABLE

ET LES TROGLODYTES GAGNENT LE TALENT INSSAISISSABLE



## Troglodyte coriace

À JOUER DURANT LA PHASE DE MENACE

PLACEZ UN GÜNTHER (HORS JEU) SUR LA TUILE DE VOTRE CHOIX (EN PRENANT COMPTE LA RESTRICTION DE SATURATION)

## Fumée toxique

À JOUER DURANT LA PHASE DE MENACE

CHOISISSEZ UNE TUILE, JETEZ UN DÉ POUR CHAQUE HUMAIN PRÉSENT SUR CETTE TUILE. SUR UN RÉSULTAT DE 3 OU PLUS L'HUMAIN REÇOIT UNE BLESSURE

## Foncez !

CE GUERRIER GAGNE LE TALENT INSSAISISSABLE



OU



## Seul

S'IL EST LE SEUL HUMAIN SUR SA TUILE, CE GUERRIER GAGNE UNE DÉFENSE DE 6



OU



## Sur la défensive

CE GUERRIER GAGNE LE TALENT IMPOSANT



OU



## Sens du sacrifice

CE GUERRIER GAGNE LE TALENT GARDE DU CORPS

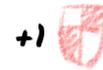


OU



## Attention !

CE GUERRIER GAGNE



OU



## Carrez !

CE GUERRIER GAGNE



OU



## Maîtrise

CE GUERRIER GAGNE



OU



## Accès de rage

CE GUERRIER GAGNE LE TALENT FRÉNÉTIQUE

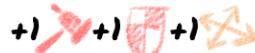


OU



## Énergie du désespoir

S'IL A 3 BLESSURES, CE GUERRIER GAGNE



OU



## Chargez !

APRÈS S'ÊTRE DÉPLACÉ D'AU MOINS 1 TUILE, CE GUERRIER GAGNE



OU



## Intuition

CE GUERRIER GAGNE LE TALENT PRESCIENCE



OU



## Résilience

LA PREMIÈRE TOUCHE SUBIE PAR CE GUERRIER CE TOUR CI, SERA ANNULÉE

OU





# Foncez!

CE GUERRIER GAGNE LE TALENT INSAISSISSABLE



OU



# Seul

S'IL EST LE SEUL HUMAIN SUR SA TUILE, CE GUERRIER GAGNE UNE DÉFENSE DE 6



OU



# Sur la défensive

CE GUERRIER GAGNE LE TALENT IMPOSANT



OU



# Sens du sacrifice

CE GUERRIER GAGNE LE TALENT GARDE DU CORPS

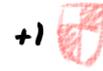


OU



# Attention!

CE GUERRIER GAGNE



OU



# Carrez!

CE GUERRIER GAGNE



OU



# Maîtrise

CE GUERRIER GAGNE



OU



# Accès de rage

CE GUERRIER GAGNE LE TALENT FRÉNÉTIQUE



OU



# Énergie du désespoir

S'IL A 3 BLESSURES, CE GUERRIER GAGNE



OU



# Chargez!

APRÈS S'ÊTRE DÉPLACÉ D'AU MOINS 1 TUILE, CE GUERRIER GAGNE



OU



# Intuition

CE GUERRIER GAGNE LE TALENT PRESCIENCE



OU



# Résilience

LA PREMIÈRE TOUCHE SUBIE PAR CE GUERRIER CE TOUR CI SERA ANNULÉE

OU

