



Vincent le couteur



Serge la brute



Richard le petit frere



3	2	2	1	1	1
3	4	4	3	3	5
1	1	1	2	2	1

4	3	3	2	2	1
3	4	4	5	5	6
1	1	1	1	1	1

3	2	1	1	1	1
3	4	3	4	5	6
1	1	2	1	1	1



Léon le tromblon



Nos Zanis le trahitoyes

4	3	3	2	2	2
3	4	4	3	3	5
1	1	1	2	2	1

1					
3					
1					

**Menace abyssale**

PAR DÉ

1 À 3 DÉS PAIRS  
OU  
1 À 3 DÉS IMPAIRS

**Destinee funeste**

PIOCHEZ

- 1 CARTE
- 2 CARTES
- 3 CARTES

ET GARDEZ 1 SEULE CARTE

1 DÉ

**Charge intrepide**

VOS COMBATTANTS PEUVENT ENTRER EN JEU EN IGNORANT LA PRESENCE D'ENNEMIS SUR LES TUILES

13 +

**Charge surmoise**

VOS COMBATTANTS PEUVENT ENTRER EN JEU SUR N'IMPORTE QUELLE TUILE SANS ENNEMI

15 +

**Vitesse surnaturelle**

+ 1


2 DÉS PAIRS

**Creatures frenetiques**


+

2 DÉS IMPAIRS







Rex  
le mâtresse



Rocky  
le mâtresse

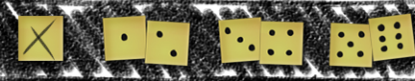






Stéphanie  
et Barbara  
les chasseuses



Günt ver  
et Günt ver  
les chéices

										<p>Chasseur souterrain</p>		
0	3	1	1	0	3	1	1	1	+	1		
<p>PAR JETON DE BLESSURE SUR LA CIBLE</p>												
4	4	3	5	4	4	3	5	4				
0	1	3	1	0	1	3	1	2	<p>Traque</p> <p>JUSQU'AU DÉBUT DU PROCHAIN TOUR DU JOUEUR DÉMON, AUCUN ENNEMI NE PEUT BÉNÉFICIER DU TALENT INSAISSISSABLE</p> <div style="border: 1px solid purple; padding: 5px; display: inline-block;">9 +</div>		2	

				0	3	0
				0	3	0
				0	3	0
				0	3	0
				0	3	0
				0	3	0
				0	3	0

